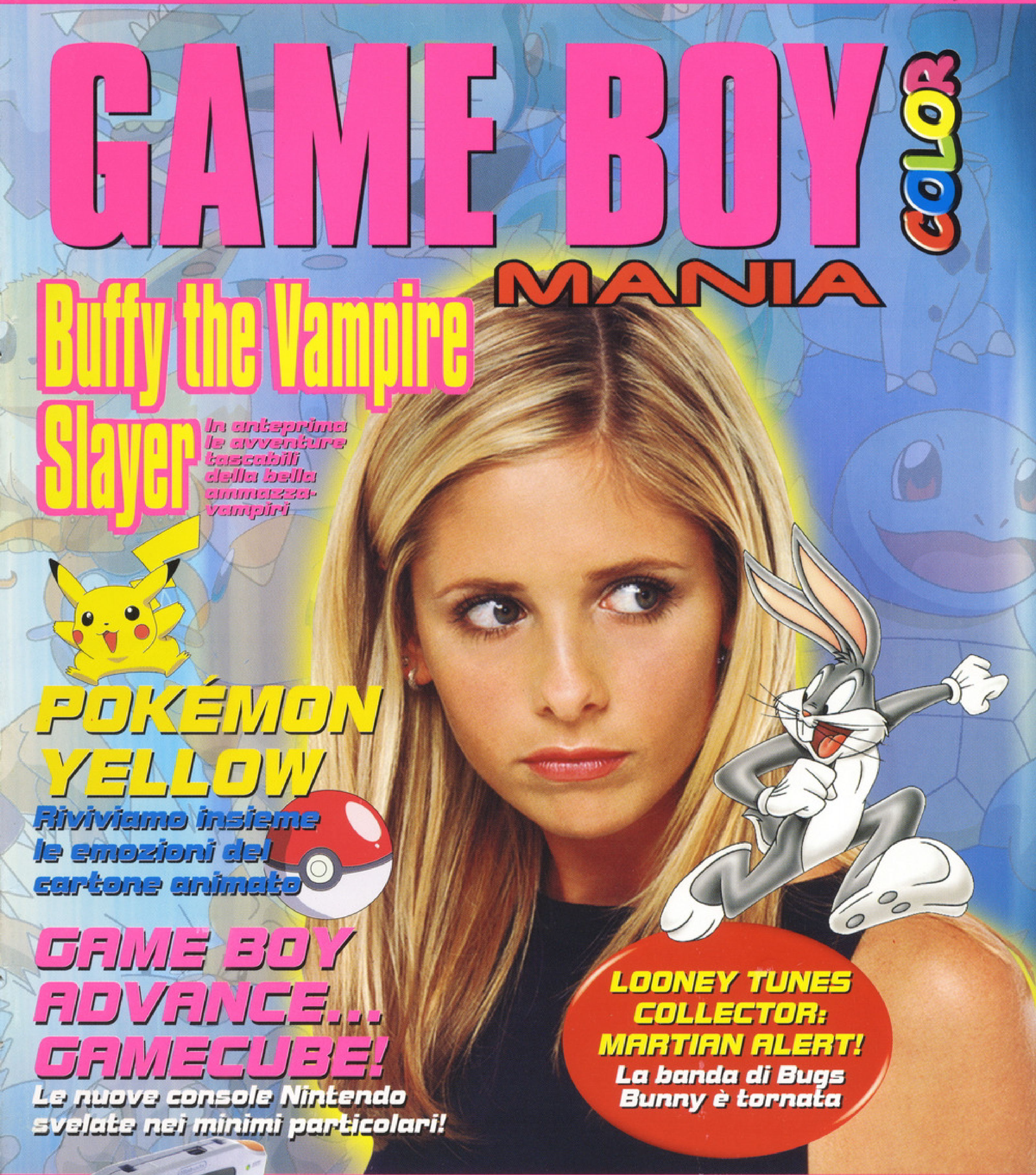
L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY COLOR MANIA



Buffy the Vampire Slayer

In anteprima le avventure tascabili della bella ammazza-vampiri

POKÉMON YELLOW

Riviviamo insieme le emozioni del cartone animato

GAME BOY ADVANCE... GAMECUBE!

Le nuove console Nintendo svelate nei minimi particolari!

LOONEY TUNES COLLECTOR: MARTIAN ALERT!

La banda di Bugs Bunny è tornata



IN PIÙ: X-Men Mutant Academy, Asterix, Batman of the Future, Uefa 2000 e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!

NUMERO 07 · 2000
L. 5900
PlayPress PUBLISHING
9 771129 466008 00007>
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA



IO SCELGO TE!
IL PRIMO MENSILE
DEDICATO ALL'UNIVERSO POKÉMON
IN REGALO IL POSTER DEI POKÉMON
POKÉMON WORLD
FANTASTICO
SVELATO L'UNICO MODO PER CATTURARE MEW!
POKÉMON POWER
RECENSIONI ESCLUSIVE
POKÉMON SNAP
POKÉMON PINBALL
POKÉMON TRADING CARD
Guida Completa
Pokémon Giallo
Imparate come diventare dei perfetti allenatori con la nostra super guida!
IL GIOCO DI CARTE!
Venite a conoscere con noi tutti i segreti e le novità sul gioco di carte dei Pokémon!
IN REGALO:
· Il poster con la mappa di Pokémon Giallo
· I Deck per giocare al Card Game
IN OGNI NUMERO:
VIDEOGIOCHI, GIOCATTOLI, NOTIZIE, SITI INTERNET, SCHEDE COLLEZIONABILI E TUTTI I SEGRETI DEL GIOCO DI CARTE
NON FATEVELO SFUGGIRE!
DAL 10 NOVEMBRE IN EDICOLA

PlayPress PUBLISHING

GAME BOY COLOR MANIA N. 7
Mensile Ottobre/Novembre 2000
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il N. 461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl

Direttore Responsabile
Alessandro Ferri

Direttore Editoriale
Carlo Chericoni

Direttore di Produzione
Simona Ferri

Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco

Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta

Segreteria
Giuseppina Settembre

Editor
Daniele Cucchiarelli

Redazione
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio

Art Director
Giorgio Meo

Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese

Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com

Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)

Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193 Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

La Play Press Publishing srl pubblica anche:

N64 Il Magazine
PSM - Il mensile per PlayStation
Game Republic
.Net Gamer
Dreamcast Arena
Windows Facile
www.Internet Facile.italia
Benkyo!
Play X

Lo spettacolo ha inizio!

Ci siamo, ormai l'autunno è arrivato e le scuole girano a pieno ritmo. Per non lasciarvi soli in questo periodo di studi e ricordi estivi, abbiamo preparato un numero davvero speciale della vostra rivista preferita. A partire dallo speciale dedicato alle nuove console Nintendo, nel quale vi imbarcherete verso un fantastico viaggio verso il futuro dei videogiochi, nelle prossime pagine troverete succose notizie sui giochi più interessanti con cui passerete le vostre giornate nei prossimi mesi... Volete qualche nome? Non perdete la rubrica dedicata ai mitici Pokémon arricchita questa volta dalla recensione del fantastico *Pokémon Yellow*. Si prosegue poi con il fantastico gioco poliziesco *Driver*, che dopo aver fatto impazzire i PC e le PlayStation di tutto il mondo arriva finalmente in edizione tascabile. Il mondo dei supereroi a fumetti è pronto a farci vivere appassionanti sfide con le nuove avventure degli X-Men e di Catwoman, mentre personaggi più classici come Asterix e i Looney Tunes si preparano all'invasione con titoli estremamente divertenti.
La nuova generazione di giochi si fa prepotentemente avanti mostrando però il massimo rispetto verso quei titoli che hanno fatto la storia del mitico portatile Nintendo. Prima di poter avere tra le mani il mostruoso Game Boy Advance, saranno ancora molte le sorprese che il glorioso Color ci riserverà. A partire da *Perfect Dark* per arrivare al nuovo capitolo di *Zelda*, con tutti i giochi che presto arriveranno sulla nostra console preferita, la lista dei regali di Natale sarà particolarmente lunga quest'anno... noi abbiamo già iniziato a scriverla e voi?

DANIELE CUCCHIARELLI

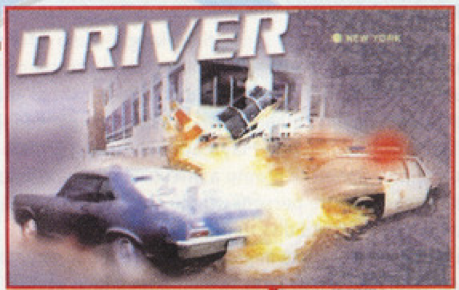




Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY COLOR!

Il capolavoro della Infogrames arriva su Game Boy Color per regalarci emozioni, brividi e inseguimenti mozzafiato lungo le strade di Los Angeles, Miami e New York. Vi sentite dei poliziotti perfetti? Provatelo!







Le nuove console Nintendo sono finalmente state svelate. Il GameCube sta già facendo sognare milioni di videogiocatori in tutto il mondo, mentre il Game Boy Advance si prepara a farci vivere le emozioni delle console maggiori nel palmo di una mano... ecco tutti i particolari!





La terra è minacciata dal raggio laser di Marvin il marziano e la banda di Bugs Bunny deve fare di tutto per impedire la catastrofe finale. Combattere, saltare e collezionare carte non è mai stato così divertente!







L'ammazzavampiri più carina di tutti i tempi ha deciso di cambiare terreno di caccia. Molto presto gli schermi dei nostri Game Boy si riempiranno di vampiri... tenete a portata di mano un po' d'aglio.





X-MEN: MUTANT ACADEMY PAG. 32

Wolverine, Cyclops e tutta la banda degli X-Men sono pronti a darsi battaglia sugli schermi della nostra console preferita. Un nuovo picchiaduro si affaccia alla ribalta, riuscirà a diventare il numero uno?



SPACCACODICI PAG. 42

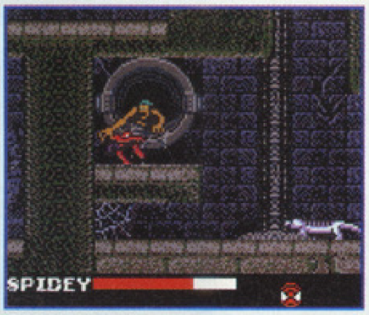


Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

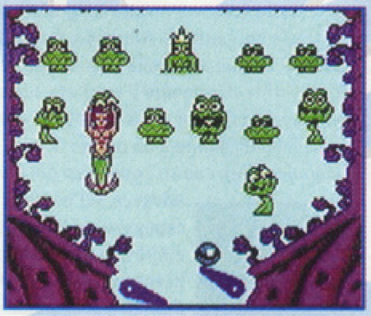


ANTEPRIME PAG. 14

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.



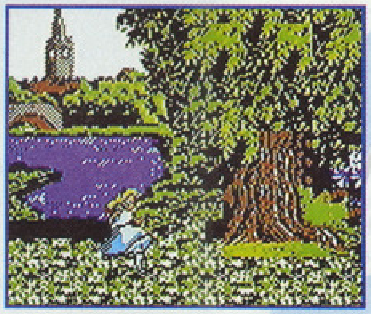
SPIDERMAN



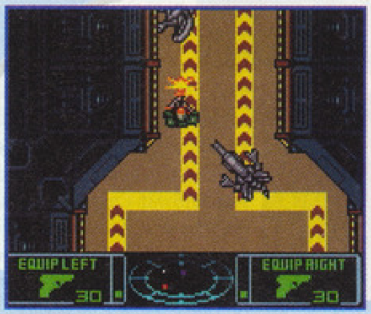
THE LITTLE MERMAID II



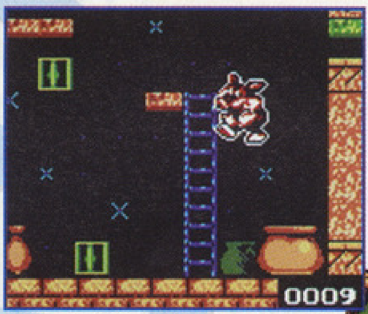
KIRBY TILT 'N' TUMBLE



ALICE IN WONDERLAND

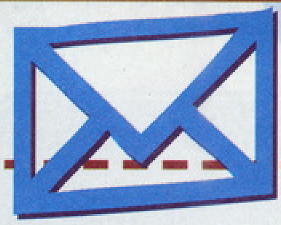


ALIENS: THANATOS ENCOUNTER



TITUS THE FOX

GBC-MAIL PAG. 46



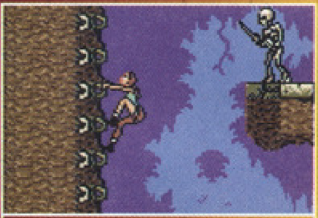
Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Color Mania c/o
Play Press Publishing
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma.



SCOOP!

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA



1. TOMB RAIDER
   THQ
2. METAL GEAR SOLID
   KONAMI
3. POKÉMON GIALLO
   NINTENDO
4. WARIO LAND 3
   NINTENDO
5. DRIVER
   INFOGRAMES
6. WACKY RACES
   INFOGRAMES
7. DRAGON WARRIORS MONSTERS
   EIDOS
8. DAFFY DUCK: FOWL PLAY
   SUNSOFT
9. ALFRED'S ADVENTURE
   SCI
10. ASTERIX
    INFOGRAMES

BANDAI ALL'ATTACCO...





Subito dopo la presentazione del nuovo Game Boy Advance, la Bandai ha rilasciato le prime immagini della versione a colori della sua console portatile... il WonderSwan! Lo schermo sarà grande più o meno 2,9 pollici e il suo processore grafico sarà in grado di visualizzare 240 colori contemporaneamente. La compatibilità con i giochi della precedente console in bianco e nero sarà praticamente totale, proprio come quella del Game Boy Advance.



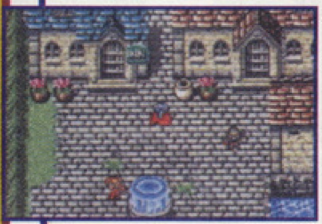
Le caratteristiche tecniche sono nettamente inferiori a quelle del portatile Nintendo, ma dalla sua parte la Bandai ha due assi nella manica che potrebbero consentirle di ottenere il meritato successo. Il WonderSwan Color verrà messo in vendita dal prossimo dicembre a un prezzo di circa 7000 yen (140.000 lire), contro i 9000 yen del Game Boy Advance. All'esercito Nintendo capeggiato dai vari Mario, Zelda e Kirby, la Bandai risponde con delle licenze esclusive davvero interessanti: *Gundam*, *Evangelion* e tutta la serie *Final Fantasy* della Square.







Qui intorno potete vedere le immagini dei primi tre capitoli della serie *Final Fantasy* che faranno presto la loro comparsa sul nuovo portatile Bandai. Il primo verrà lanciato in contemporanea con la console a dicembre, mentre gli altri usciranno entro la metà del 2001.



Molti altri sviluppatori hanno già dato la loro disponibilità nel realizzare giochi per il WonderSwan Color, uno di questi è Masaya Matsuura... il geniale ideatore di *Parappa the Rapper* e *Vib Ribbon* per PlayStation.

Per i patiti delle edizioni speciali, la Bandai lancerà una speciale confezione contenente uno speciale WonderSwan bianco e la riedizione aggiornata di *Final Fantasy I*... una vera chicca per i collezionisti!

piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA

Prime impressioni sulle nuove console: Una settimana di digiuno e due di insonnia non sono bastate per farmi riprendere dalla presentazione del GameCube e del Game Boy Advance!

Gioco amato: *Metal Gear Solid* • **Gioco odiato:** *Winnie The Pooh*

LA FANTASIA RADDOPPIA



La Namco è attualmente impegnata nella realizzazione di un nuovo GDR per Game Boy Color, seguito del popolare *Tales of Phantasia*. *Tales of Phantasia - Dungeons* seguirà una trama parallela a quella del gioco originale e conterrà 200 mostri differenti, sparsi in oltre 20 labirinti ambientati su torri maledette, grotte sotterranee e intricate foreste magiche. La storia è ambientata circa 100 anni dopo quella del primo capitolo e i protagonisti principali sono una coppia di giovani avventurieri chiamati Meru e Dio.





Come da tradizione entrambi posseggono delle caratteristiche particolari che dipenderanno dal tipo di armatura o di vestito indossato durante le varie prove. Il sistema di combattimento sarà una versione semplificata del Linear Motion Battle già visto nei precedenti capitoli. Ogni vittoria farà guadagnare ai personaggi del gioco degli speciali punti chiamati CP (Costume Points), che potranno essere usati per cambiare indumenti ai protagonisti e fargli così acquisire nuove abilità e magie. I labirinti saranno creati casualmente dal computer, il che vuol dire avventure diverse ogni volta che si inizia una nuova partita. L'uscita in Giappone di *Tales of Phantasia - Dungeons* è prevista per novembre, mentre non si sa ancora nulla riguardo alla versione europea.

GAME BOY COLOR IN RETE



La testata nipponica Shimbun ha pubblicato la notizia del lancio di uno speciale adattatore che permetterà il collegamento tra il Game Boy Color e un telefono cellulare. La piccola console Nintendo potrà quindi espandere i suoi confini ed entrare in Internet per sfruttarne tutte le potenzialità. Il prezzo di lancio sarà di 5000 yen (100.000 lire circa), ma tutti coloro che vorranno usare questo servizio dovranno sborsare una tariffa di connessione che andrà dai 10 ai 20 yen (200-400 lire) per minuto di connessione... oltre naturalmente al costo della telefonata. È già stato annunciato un gioco che sfrutterà in pieno questa novità, una nuova versione potenziata delle versioni *Gold* e *Silver* di Pokémon... stiamo parlando di *Pokémon Cristal*. Nel prossimo numero cercheremo di darvi maggiori informazioni, quindi non perdetelo!



LO SPACCONE

Prime impressioni sulle nuove console: Non riesco a immaginare la mia vita senza di loro... tutto quello che c'è stato finora non ha più senso... le voglio e subito!
Gioco amato: *Driver* • **Gioco odiato:** *Puchi Carat*



DUKE

Prime impressioni sulle nuove console: Ghhhh... ghhhh... aspettate un attimo che rimetto gli occhi nelle orbite! Come dicevate? Le nuove console... Incredibili, sto già mettendo da parte i soldi!
Gioco amato: *Pokémon Pinball* • **Gioco odiato:** *Catz*



CAPITAN FINDUS

Prime impressioni sulle nuove console: Per averne una sarei disposto a gettarmi dal monte Everest con un elastico rotto, senza paracadute e con le mani legate dietro la schiena... forse ho esagerato!
Gioco amato: *Tomb Raider* • **Gioco odiato:** *Bugs Bunny Crazy Castle 4*



TANYA

Prime impressioni sulle nuove console: Il ritorno dalle vacanze non poteva essere migliore... La tristezza per la fine dell'estate è stata ripagata da due console fantastiche!
Gioco amato: *Looney Tunes Collector* • **Gioco odiato:** *Tony Hawk's Skateboarding*



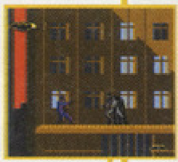
BIRILLO

Prime impressioni sulle nuove console: Se solo avessi una macchina del tempo andrei avanti di un anno per avere l'Advance prima di tutti gli altri... così li farei morire d'invidia!
Gioco amato: *Driver* • **Gioco odiato:** *Pro Darts*

GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

UBI SOFT
ALADDIN
novembre
INSPECTOR GADGET
novembre
DISNEY'S JUNGLE BOOK
novembre
ANIMORPHS
novembre
BATMAN: RETURN OF THE JOKER
novembre
BATMAN: CHAOS IN GOTHAM
novembre



CTO
FIFA 2001
dicembre
MERLIN
dicembre
ROBIN HOOD
dicembre



HALIFAX
ISS MILLENNIUM
settembre
MAYA THE BEE 2
settembre
SPIDERMAN
settembre
DRAGON DANCE
settembre
MEN IN BLACK 2
settembre
TRICK BOARDER
settembre
DAIKATANA
ottobre
CRUIS'N EXOTICA
ottobre
NINJA PROJECT
ottobre



INFOGRAMES
LUCKY LUKE DESPERADO
novembre
ALONE IN THE DARK 4
novembre

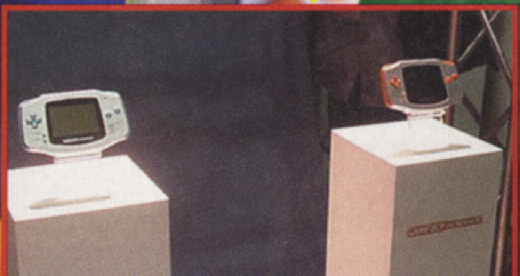
PREPARATEVI AL FUTURO!



Dopo mesi di voci, promesse e speranze, le nuove console Nintendo sono state finalmente presentate al pubblico durante lo Space World, un'impressionante manifestazione che si è tenuta dal 25 al 27 agosto nei dintorni di Tokyo. La sfida alle nuove console Sega, Sony e Microsoft è stata lanciata e la grande N sembra aver fatto le cose in grande! Nelle prossime pagine troverete una descrizione di tutte le caratteristiche, i giochi futuri e le potenzialità di questi due nuovi mostri, il GameCube e il Game Boy Advance... tenetevi forte alle vostre poltrone!

GAME BOY ADVANCE

La nuova era è arrivata... i giochi portatili non saranno più gli stessi e la vita di tutti gli appassionati Nintendo cambierà completamente. Tutto questo avverrà tra poco meno di un anno, ovvero quando il Game Boy Advance e il GameCube arriveranno nei negozi! Siamo riusciti a vedere il Game Boy Advance in anteprima e abbiamo passato un po' di tempo a provare i primi giochi... Le sensazioni che ci hanno trasmesso sono impossibili da descrivere, ma ci proveremo nelle prossime pagine...



• Eccolo... è lui... il Game Boy Advance, custodito dalla Nintendo come una pietra preziosa e desiderato da milioni di giocatori!

BELLISSIMO

Ok, l'aspetto del nuovo Game Boy non è esattamente rivoluzionario, ma tutti i presenti allo Space World Nintendo sono stati costretti ad ammettere che si tratta di una delle console più belle che si siano mai viste. Ragazzi, dovreste vederlo dal vivo... brillante, comodo da utilizzare e leggerissimo. La disposizione dei pulsanti è perfetta e permette di comandare i personaggi sullo schermo in modo naturale senza distrarsi dall'azione! Le immagini che vedete danno solo una minima idea di cosa si può provare tenendo questo piccolo mostro in mano! I due tasti dorsali che sono stati aggiunti rappresentano una novità davvero incredibile, abbiamo avuto modo di provarli durante una partita con *Mario Kart Advance* e siamo rimasti davvero senza fiato.



LA POTENZA MINIATURIZZATA!

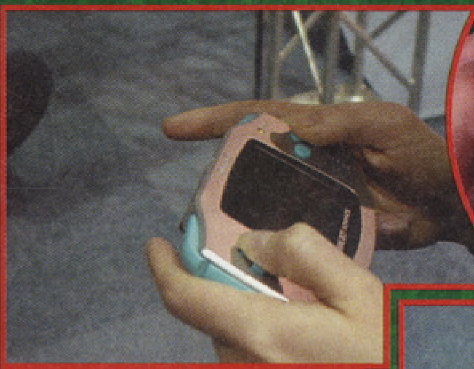
Nome ufficiale:	Game Boy Advance
Dimensioni:	82mm (L) x 144.5mm (A) x 24.5mm (P)
Peso:	140 grammi
Alimentazione:	2 batterie AA alcaline (circa 20 ore di gioco)
Battery Pack:	(circa 10 ore di gioco)
Schermo:	Reflective TFT Color LCD (32.000 colori)
Dimensioni schermo:	40.8mm x 61.2mm
Risoluzione massima:	240 x 160 (circa metà di quella del Super Nintendo)
Cartucce:	Cartucce GB Advance da 256 Mbits, compatibilità con i giochi per Game Boy e Game Boy Color
Dimensione massima cartucce:	512Mbit
Audio:	1 cassa acustica integrata nella console, 1 presa per cuffie esterne
Collegamenti:	1 porta di comunicazione per collegare da 2 a 4 console, 1 porta a infrarossi, 1 porta di comunicazione con GameCube, D-Pad direzionale e quattro tasti (A, B, L, R)
Prezzo di vendita (non ufficiale):	9800 yen (circa 190.000 lire)
Date di lancio (non ufficiali):	21 marzo 2001 (Giappone) - Luglio 2001 (USA ed Europa)

POTENTISSIMO...

Nonostante il peso raggiunga appena i 140 grammi, all'interno del Game Boy Advance è racchiuso quanto di meglio si possa trovare attualmente sul mercato. Il microprocessore, vero cuore della console, è in grado di raggiungere una potenza superiore a quella dell'FX montato sul Super Nintendo. La grafica 2D raggiungerà livelli che finora sono stati possibili solo sulle console maggiori e sarà anche possibile vedere dei titoli in finto 3D davvero impressionanti. La possibilità di utilizzare filmati di intermezzo è stata mostrata al pubblico facendo girare una versione dimostrativa di *Silent Hill* praticamente identica a quella PlayStation. Il chip sonoro MusiX realizzato dalla Factor 5 vi regalerà delle colonne sonore incredibili, ma la cosa più sorprendente è che il consumo delle batterie sarà lo stesso dei precedenti modelli di Game Boy. Due normali pile stilo infatti vi permetteranno di giocare per oltre 15 ore filate!

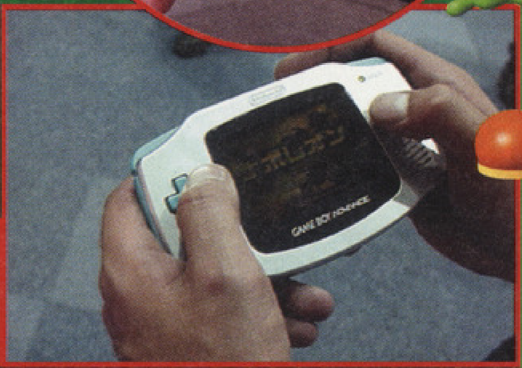


• Questi sono due tra i numerosi colori disponibili, verranno anche lanciate delle versioni trasparenti che siamo sicuri vi lasceranno sbalorditi.



• La nuova console portatile Nintendo... un sogno che abbiamo accarezzato per mesi e che finalmente si è trasformato in realtà!



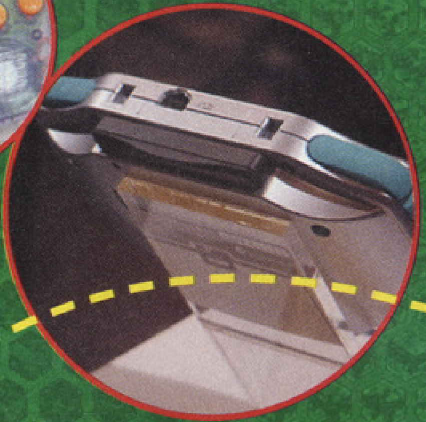


• Un piccolo assaggio di quello che ci aspetta in futuro... giochi fantastici nel palmo di una mano!



IL MONDO ADVANCE





Insieme alla nuova console portatile verranno lanciati moltissimi accessori che permetteranno di sfruttare tutte le nuove caratteristiche della console e di ottenere il meglio dai giochi. Vediamone alcune...



CARICABATTERIE

Il problema di tutti i giocatori professionisti... le batterie! Quante volte vi è capitato di rimanere a corto di energia proprio mentre siete immersi nella vostra avventura preferita? Grazie a questo speciale Battery Pack che verrà lanciato insieme alla console, il problema sarà risolto. Caricando per sole due ore delle apposite batterie incluse nella confezione, potrete divertirvi senza sosta per ben dieci ore di seguito.



CAVO DI COLLEGAMENTO

Vi starete chiedendo: "Beh, che c'è di strano in un cavo di collegamento, ce l'aveva anche il Game Boy originale e il Color...". Roba superata ragazzi, grazie a questo nuovo tipo di cavetto potrete collegare non due ma ben quattro Game Boy Advance e sfidare tre amici senza che il gioco subisca alcun rallentamento... lo abbiamo provato ed è un accessorio davvero fantastico!

ADATTATORE A INFRAROSSI

Per poter giocare senza fastidiosi cavi la Nintendo lancerà un adattatore che permetterà lo scambio di informazioni e il gioco in multiplayer tramite i raggi infrarossi!

COME GIOCHEREMO?

Dopo aver giocato per qualche minuto a *Mario Kart Advance* sulla nuova console portatile Nintendo, non siamo più riusciti a dormire al solo pensiero di quali giochi ci riserverà il futuro. Abbiamo subito messo al lavoro la nostra squadra speciale che è riuscita a scovare tutti i titoli che usciranno su Game Boy Advance. Ecco le prime immagini...

AVVENTURA



Bomberman Story



Castlevania - Circle of the Moon



Dokapon



Doraemon



Fire Emblem



Megaman Exe



Momotarou Festival



Pinobee no Daibouken



Tweety and the Magic Jewel

AZIONE/GDR



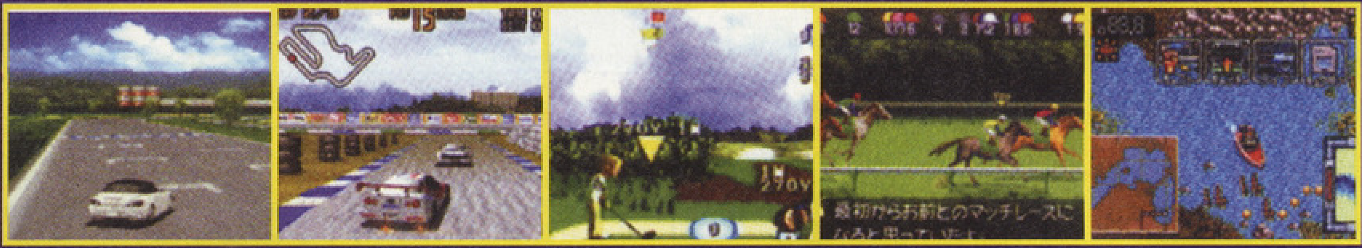
Monster Breed | Mougen Kikou Zero | Napoleon | Golden Sun | Sansara Naga

CORSE



Silent Hill | Tactics Ogre | Mario Kart | Wai Wai Racing | F-Zero

SPORT



Pocket GT | Top Gear All Japan GT | Golf Master | Horseracing Creating Derby | Super Black Bass 4

GAMECUBE

Le dimensioni della nuova macchina Nintendo sono incredibilmente ridotte (150 mm di larghezza, 110 di altezza e 161 di profondità). Dall'immagine potete vedere un confronto tra il GameCube, il glorioso Nintendo 64 e il mitico Game Boy Color. La console sarà disponibile in vari colori: viola, rosso, nero, grigio, oro e argento! Non è escluso (anzi è molto probabile) che in futuro vedremo anche delle versioni trasparenti, insomma c'è solo l'imbarazzo della scelta. Le vecchie cartucce sono state sostituite da speciali DVD, larghi 8 cm e capaci di contenere 1,5 Gigabyte di dati (più o meno quanto 190 cartucce di *Zelda: Ocarina of Time*).



CONTROLLO TOTALE

Il nuovo controller è un vero concentrato di tecnologia: sistema di vibrazione interna, due stick analogici e ben sette pulsanti per le principali funzioni di gioco. È prevista anche l'uscita di un joypad senza fili che promette di rivoluzionare il vostro modo di giocare. Invece di sfruttare i raggi infrarossi, il WaveBird utilizzerà le onde radio. Sarà anche possibile uilizzare il Game Boy Advance per muovere i personaggi e avere preziose informazioni sullo schermo del portatile Nintendo.





Pokémon Center

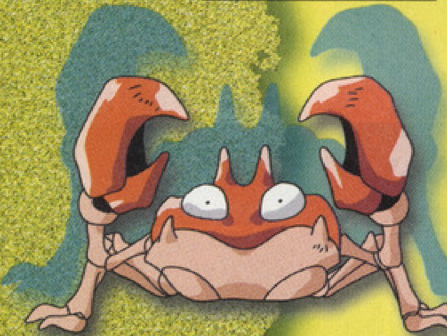


Eccoci ancora una volta al nostro angolo dedicato ai mitici animaletti tascabili. Questo mese abbiamo trovato oggetti e gadget davvero incredibili che faranno la felicità di tutti gli allenatori di Pokémon sparsi per il mondo! Pronti? Si cominciaaaaaaaa...



POKÉMON STADIUM 2 IN ARRIVO!

La Nintendo ha finalmente annunciato uno dei giochi più attesi da tutti gli appassionati di *Pokémon* del pianeta. *Pokémon Stadium 2* per Nintendo 64 verrà lanciato in Giappone alla fine del 2000, il che vuol dire autunno 2001 in Europa. Chi si aspettava un titolo piuttosto banale è rimasto sorpreso nello scoprire che questo secondo capitolo della serie si chiamerà *Pokémon Stadium Gold/Silver*. Scontata la compatibilità con le due nuove versioni del gioco per Game Boy Color, ma le sorprese non finiscono certo qui... Questo nuovo capitolo della serie *Stadium* permetterà infatti di scegliere tra tutti i 251 Pokémon esistenti. Nonostante manchi ancora molto all'uscita, siamo già riusciti a scovare le prime immagini del gioco che mostrano alcuni dei nuovi mostriciattoli darsi battaglia per conquistare il titolo mondiale! Nei prossimi mesi vi terremo costantemente aggiornati su tutte le novità che ci arriveranno dal Giappone, nel frattempo iniziate ad allenarvi!







ACCAREZZAMI LA SCHIENA

Tre nuove entrate nel panorama dei peluche dedicati ai Pokémon. Abbiamo questi nuovi prodotti dalla Banpresto, che però non possono essere acquistati nei normali negozi. Per poterne avere uno infatti bisognerà vincerlo in uno dei numerosi Medal Game sparsi in Giappone (quelle odiose macchinette con la gru in cui si deve tentare di arpionare un premio). Cosa hanno di particolare? Semplice, ogni volta che gli accarezzate la testa, ognuno di questi tre Pokémon vi risponderà con la sua inconfondibile voce... speriamo che arrivino anche in Europa!









ANTENNE LUMINOSE

Ecco un altro gadget che farà la gioia di tutti i Pokémon-dipendenti. Se avete un telefonino, ma sentite che gli manca qualcosa per diventare il cellulare dei vostri sogni, allora potrete regalarvi uno di questi esclusivi accessori di gomma che si attaccano sull'antenna del cellulare. Ogni volta che riceverete o effettuerete una chiamata, questi simpatici accessori si illumineranno... La cosa più bella però è che non necessitano di batterie. Un'altra grande magia offertaci dalla Banpresto!

REGALI ESCLUSIVI!



Da qualche tempo la Banpresto ha lanciato in Giappone un divertente gioco a premi che ha per protagonista il mitico Pikachu e i suoi inseparabili compagni. Inserite una monetina e vedrete il tenero roditore giallo muoversi da destra a sinistra lungo un percorso fisso. Ogni volta che riuscirà a toccare l'altro personaggio (in questo caso Meowth), partirà una sfida a morra cinese. Se si riesce a vincere per tre volte di seguito, si riceve uno splendido omaggio in edizione limitata. I premi sono tutti rigorosamente legati alla serie *Pokémon* e vengono cambiati ogni mese, quelli che vedete nella foto appartengono alla collezione di settembre. Un appuntamento imperdibile per ogni vero appassionato delle mascotte Game Freak!



MOSTRICIATTOLI ATTRAENTI...



Non sapete dove appendere i vostri appunti e volete rendere più allegra la porta del vostro frigorifero? Perché allora non usare queste simpatiche e coloratissime calamite "acchiappa tutto" dei Pokémon? Non vi fate ingannare dalle apparenze, come ogni oggetto dedicato a questi leggendari personaggi, le sorprese migliori sono sempre le più nascoste e anche questa non fa eccezione. Ogni volta che andrete a staccare o a riattaccare su una qualsiasi superficie queste calamite, vedrete uscire fuori un Pokémon dal suo interno. Purtroppo questi prodotti non sono stati ancora importati ufficialmente nel nostro paese, ma se fate un salto a Tokyo potrete vincerli in una delle tante sale giochi sparse per la città!

POKÉMON EUROPEI...


TOTODILE

Poco prima di chiudere questo numero di Game Boy Color Mania siamo riusciti a scoprire i primi tre nomi europei dei nuovi Pokémon inclusi nelle versioni *Gold* e *Silver*. Signore e signori, date il benvenuto a Chikorita, Totodile e Cyndaquil.


CHIKORITA


CYNDAQUIL


PLAYSTATION · NINTENDO · DREAMCAST · PC · ARCADE
Game Republic
NEXT GENERATION MAGAZINE
PlayPress
GameCube
La nuova console Nintendo che sconvolgerà il mondo dei videogiochi
INCREDIBILE!
IN REGALO LE FIGURINE DELLA NUOVA SERIE DI POKÉMON E GLI ESCLUSIVI ADESIVI DI KOUDELKA!
Nintendo
NINTENDO GAMECUBE
OPEN
Tutta la verità sul numero 13 di Game Republic
In tutte le edicole dal 28 settembre 2000
TUTTO IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI IN UN'UNICA RIVISTA

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

SPIDERMAN

Da Chi? Activision - Quando? Natale



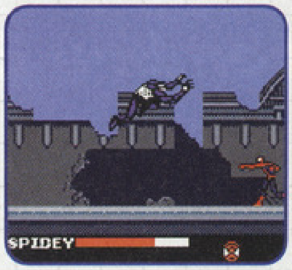


Chi non conosce il famosissimo arrampicamuri di casa Marvel? Protagonista di centinaia di fumetti, film e videogiochi di tutti i generi, l'Uomo Ragno sta per arrivare sugli schermi del Game Boy Color con un'avventura nuova di zecca. Dopo aver realizzato il bellissimo titolo per PlayStation, i ragazzi della Activision stanno lavorando davvero duro per far uscire il gioco entro il prossimo Natale. Differentemente dalla versione Sony, *Spiderman* per Game Boy Color non sarà un'avventura 3D, ma un platform dalla struttura piuttosto classica. Viaggiando attraverso i numerosi livelli di gioco (sul cui numero la Activision mantiene ancora un velo di mistero), Spidey potrà utilizzare la sua ragnatela per lanciarsi da un grattacielo all'altro e ovviamente per far fuori i numerosi nemici che gli sbarreranno la strada. A proposito di questi ultimi, è ormai certo che in questa avventura il nostro eroe dovrà vedersela contro tutti gli avversari che lo hanno ostacolato durante le sue avventure a fumetti.

Ritroveremo quindi il Doctor Octopus, lo Scorpione, Venom, Carnage e tanti altri. Non vediamo l'ora di poter toccare con mano il gioco finito... nel frattempo ci stiamo allenando a camminare sui muri della redazione!





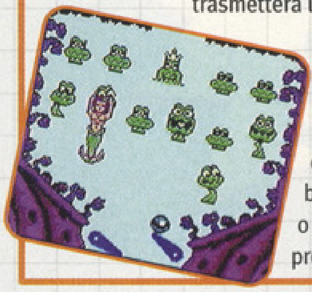




THE LITTLE MERMAID II: PINBALL FRENZY

Da Chi? Disney - Quando? Autunno

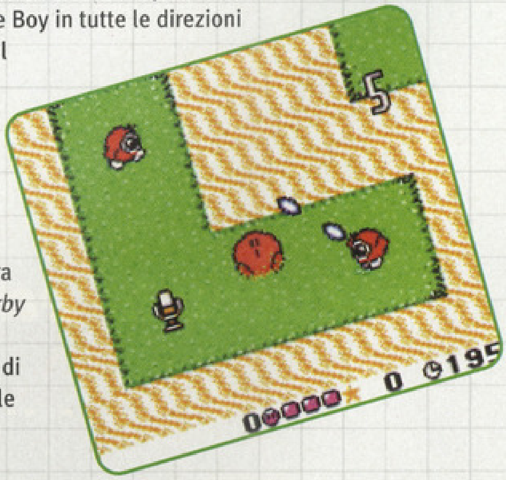
Il vostro Game Boy Color vibrerà di gioia quando inserirete la cartuccia di questo nuovo gioco Disney. No, non siamo impazziti... questo strano gioco di flipper dedicato alla Sirenetta conterrà al suo interno un sistema di vibrazione simile a quello del Rumble Pak per Nintendo 64. Ogni volta che nel gioco avverrà qualcosa che preveda una scossa o qualcosa di simile (e trattandosi di un flipper non sarà molto raro), questo sistema trasmetterà le vibrazioni alla console! Oltre a questa gradita novità, *The Little Mermaid II: Pinball Frenzy* permetterà di giocare su molti tavoli diversi, ognuno dedicato a un personaggio del film (Sebastian, Flouder e così via...). Come se tutto questo non bastasse, raggiungendo particolari punteggi o bonus sarà possibile sbloccare dei filmati presi direttamente dal film.



KIRBY TILT 'N' TUMBLE

Da Chi? Nintendo - Quando? Ottobre

La pallina rosa di casa Nintendo sarà protagonista di uno dei giochi più rivoluzionari degli ultimi anni. Ricordate quei giochi che spesso si trovano nelle sagre di paese, in cui bisogna utilizzare un volante per guidare una biglia su un percorso pieno di buchi fino al traguardo finale? Bene, questo gioco sfrutterà lo stesso sistema, aggiornandolo ovviamente ai tempi moderni. Inclinando il Game Boy in tutte le direzioni dovrete condurre il protagonista attraverso vari livelli, cercando di evitare tutti gli ostacoli. La giocabilità è assicurata e ancora prima di uscire *Kirby Tilt 'n' Tumble* guadagna il titolo di "gioco più originale dell'anno".



ALICE IN WONDERLAND

Da Chi? Disney - Quando? Ottobre





In questi ultimi tempi la Disney sembra essersi gettata a capofitto nel mondo dei videogiochi e si prepara a lanciare un altro dei suoi personaggi più famosi su Game Boy Color. *Alice in Wonderland* (conosciuto dalle nostre parti come *Alice nel paese delle meraviglie*) sarà un mix tra un platform, un'avventura e un gioco di ruolo. Tutti i personaggi che hanno reso famoso il libro di Lewis Carrol e il film saranno inseriti nel gioco, compresi il Bianconiglio, la regina di Cuori e tanti altri! Proprio come nel film, Alice potrà ingrandire o restringere le sue dimensioni per superare i vari ostacoli, semplicemente toccando dei particolari funghi magici. Grazie all'opzione Art Gallery sarà inoltre possibile creare delle immagini personalizzate che potranno poi essere stampate con il Printer del vostro Game Boy. Manca ancora poco all'uscita del gioco, quindi tenete d'occhio le pagine di Game Boy Color Mania per una recensione completa!





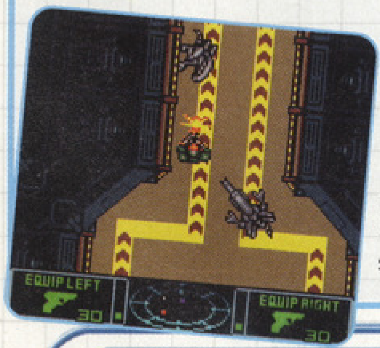


ALIENS: THANATOS ENCOUNTER

Da Chi? THQ - Quando? Novembre



L'astronave Thanatos è stata distrutta e abbandonata nello spazio. Un piccolo gruppo di Marines parte alla ricerca dei sopravvissuti ma trova qualcosa di molto, molto più pericoloso! Vi sembra di aver già sentito questa storia? Forse è perché avete visto uno dei capitoli della serie *Alien* al cinema! Con 12 livelli differenti, tonnellate di alieni da eliminare (divisi in varie categorie, dai piccoli ma velocissimi Face Huggers ai letali Drones) e ben cinque personaggi tra cui scegliere, il nuovo gioco d'avventura della THQ si presenta davvero bene. L'atmosfera terrorizzante tipica della saga sembra essere stata ricreata alla perfezione, così come tutte le armi più famose che andranno dai semplici fucili mitragliatori, ai lanciafiamme! Insomma, un titolo da tenere sotto stretta sorveglianza!



TITUS THE FOX

Da Chi? Interplay - Quando? TBA

Dopo essersi imprudentemente avventurata fuori dal suo bosco, la simpatica volpe Titus ha deciso di stabilirsi definitivamente all'interno delle nostre console portatili preferite. Perché?
Ma per chiedere il nostro aiuto...
Durante un viaggio nel deserto la sua fidanzata Foxy (nome molto originale) è stata rapita da un malvagio sultano che vuole aggiungerla alla sua collezione di animali esotici! Spetterà al nostro eroe (accompagnato da suo cugino Zorro... ehm, non quello con la mascherina e il cavallo) esplorare i 17 livelli di gioco per strappare la sua amata dalle grinfie del suo nemico. La possibilità di sbloccare livelli bonus e di giocare insieme a un amico per portare a termine l'avventura, dovrebbe consentire a questo gioco di elevarsi sopra la media... ovviamente attendiamo la versione definitiva per un giudizio più completo!









I VAMPIRI CAMMINANO TRA NOI...

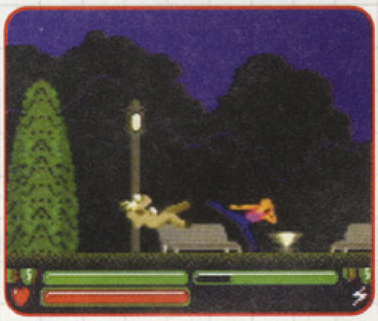
Da Chi? THQ - Quando? Novembre

Ogni generazione ha un ammazzavampiri, scelto tra tutti gli abitanti del nostro pianeta. Un essere umano dotato di capacità superiori alla media, che dovrà vegliare sulla nostra sicurezza e sventare i tentativi di dominio dei Signori della Notte. Nella maggior parte dei casi "l'eletto" è un ragazzo atletico, muscoloso, forte e senza alcuna paura... ma che succede se per un caso del destino il prescelto è una studentessa molto carina del tutto all'oscuro del proprio importantissimo incarico? Questa breve storia fa da sfondo alle avventure di Buffy Summers, la protagonista della fortunata serie televisiva che sta ottenendo un successo incredibile anche in Italia.

Sfruttando l'onda di questo successo, la THQ ha deciso di produrre un gioco per Game Boy Color che vi farà rivivere le avventure degli abitanti di Sunnydale nel palmo della vostra mano.

VAMPIRI AMERICANI

Il gioco inizia durante la festa per le celebrazioni del Sunnydale's Multicultural Week. Buffy e i suoi amici si stanno rilassando e divertendo dopo un intenso periodo di studi. Purtroppo non sanno ancora che malvagi demoni e terrificanti vampiri hanno deciso di unirsi alla festa per poi partire alla conquista del mondo.
Solo una persona può impedirgli di portare a termine il loro piano e questa persona è Buffy... ovvero voi!
Impersonando la dinamica studentessa dovrete percorrere 13 misteriosi livelli che vi porteranno in tutti i luoghi più terrificanti di Sunnydale,



• Un colpo di karate ben assestato è il miglior modo per sbarazzarsi di un vampiro troppo insistente!



Lo sapevate che...

La prima apparizione di Buffy risale a un film del 1992. La bella ammazzavampiri era interpretata da Cristy Swanson, ma nel cast tra l'altro era presente anche Luke Perry (il Dylan di Beverly Hills 90210) e Rutger Hauer (il replicante di Blade Runner). Purtroppo la pellicola non ottenne il successo sperato e per la serie televisiva i produttori diedero la parte della protagonista alla dolce Sarah Michelle Geller... I risultati finali sono stati strepitosi e ora Buffy The Vampire Slayer è una delle serie più famose negli Stati Uniti e in Europa!





dalla vecchia villa abbandonata fino allo zoo, passando per il pauroso cimitero. Tutti i personaggi della serie televisiva sono stati inseriti nel gioco. Oltre a Buffy infatti incontrerete l'intera banda composta da Willow, Xander, Anya, Giles, Cordelia e Angel.

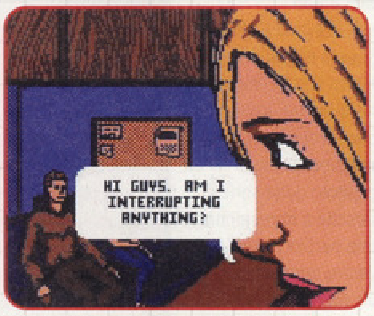


• I nemici che dovrete affrontare non sono umani e a volte per sbarazzarvi di loro dovrete usare le maniere forti.

MORDIMI SUL COLLO

Le diverse fasi di gioco saranno collegate da brevi schermate in stile fumetto che vi aiuteranno a seguire la storia dei protagonisti e riveleranno indizi su come proseguire l'avventura. Durante la "caccia" potrete recuperare dei potenziamenti sotto forma di lattine di Soda che vi permetteranno di aumentare la potenza dei vostri colpi. Già, perché non penserete mica di poter eliminare un vampiro semplicemente facendogli vedere una croce?

Se credete che sia così facile vi sbagliate di grosso! Prima di poter cantare vittoria dovrete batterlo a forza di calci, pugni e arti marziali e solo quando lo vedrete cadere a terra potrete ucciderlo con il classico paletto di frassino. Sarà inoltre possibile raccogliere moltissimi oggetti presenti nei livelli e usarli come armi contro i nemici. Potrete usare bidoni della spazzatura, secchi di vernice e trasformarli in proiettili micidiali. Abbiamo avuto la possibilità di provare una versione ancora incompleta del gioco. Nonostante la grafica abbia ancora bisogno di alcuni perfezionamenti e le mosse a disposizione fossero ancora limitate, dobbiamo ammettere di esserci divertiti un bel po'. Siamo sicuri che i ragazzi della GameBrains (gli sviluppatori del gioco) si stanno dando un gran da fare per regalarci un'avventura indimenticabile piena di colpi di scena! A presto per ulteriori notizie...



• Queste schermate tra un livello e l'altro vi aiuteranno a seguire la trama del gioco...



• ...e in alcuni casi vi daranno preziosi consigli su come affrontare i livelli successivi!

Prime Impressioni



Sin dai tempi dei primi film di Dracula ho sempre sognato di poter combattere i Signori della Notte armata di aglio e paletti di frassino. Con l'arrivo dell'affascinante Buffy questo desiderio diventerà finalmente realtà e io potrò diventare l'eroe (ehm... l'eroina!) senza macchia e senza paura che ho sempre sognato!

Incubi a fumetti!

Le straordinarie avventure di Buffy e di tutta la banda di Sunnydale hanno ormai invaso ogni luogo. Dalla televisione al CD, dal cinema alla carta stampata e da un po' di tempo anche nel mondo delle nuvole di carta. Da un paio di mesi infatti è possibile trovare nei migliori negozi di fumetti e nelle edicole le avventure dell'ammazzavampiri più carina del mondo. In queste foto vedete i primi due numeri che spiegano le origini della nascita del fenomeno Buffy!







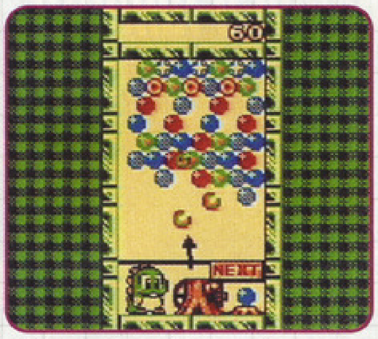
BUST-A-MOVE MILLENNIUM EDITION



BOLLE E DRAGHI TORNANO SUL GAME BOY

Da Chi? Acclaim - Quando? Novembre

Ogni genere ha i suoi giochi di riferimento... *GT* per i giochi di corse, *Zelda* e *Final Fantasy* per i GDR, *Tomb Raider* e *Resident Evil* per le avventure 3D, *Quake* e *Goldeneye* per gli sparatutto, *Fifa* e *ISS Pro* per il calcio e così via! Nel mondo dei puzzle game invece, i titoli che hanno fatto storia si chiamano *Tetris*, *Super Puzzle Fighter* e *Bust-A-Move*. *Bust-A-Move* in particolare, ha visto crescere enormemente la sua popolarità e ha conquistato milioni di appassionati in questi ultimi anni, giocatori che passano ore intere a far scoppiare le malefiche bolle che da sempre rappresentano il vero marchio di fabbrica di questa serie. *Bust-A-Move Millennium Edition* rappresenta l'ultima (in ordine di tempo) apparizione di Bub, Bob e dei loro amici sulla mitica console portatile Nintendo.



• Bub è ancora una volta impegnato a distruggere quelle dannate bolle colorate...

GRANDI NOVITÀ...

Perché mai un giocatore che già possiede un altro capitolo della serie *Bust-A-Move* dovrebbe prendere in considerazione questa nuova edizione? Per prima cosa, alle normali modalità di gioco verranno affiancate due nuove opzioni, la Storm e la Endless Puzzle... sulle quali però non si conoscono ancora notizie precise. Sicura invece è la presenza di una modalità Multigiocatore, che tramite il collegamento di due console aprirà nuove porte al divertimento. Da molto tempo i fan di Bub e Bob aspettavano l'arrivo di questa novità ed è molto strano che la Acclaim non abbia deciso di inserirla già nel precedente capitolo della serie... riuscite a immaginare una partita contro un vostro amico durante un viaggio in macchina o in treno?



Prime Impressioni

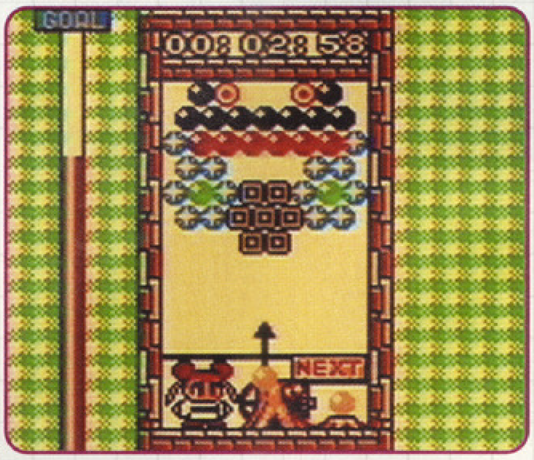


Fantastico, Bust-A-Move ritorna con una versione nuova di zecca piena zeppa di tutte quelle novità che da tanto tempo attendevo. Ultimamente il genere dei puzzle game sta conoscendo un periodo davvero magico su Game Boy Color. Sullo scorso numero vi abbiamo presentato Mr Driller e ora è la volta dei mitici Bub e Bob... la sfida per aggiudicarsi il primo gradino del podio e per spodestare sua maestà Tetris dalla vetta è iniziata!

...E GRADITI RITORNI!

Numerosi miglioramenti sono stati fatti alle normali modalità di gioco, lo Story Mode in particolare è stato arricchito da molte novità. Potrete scegliere tra ben 16 personaggi differenti, con i quali dovrete cercare di recuperare il Golden Puzzle che ha sempre protetto il mondo in cui vivono i protagonisti del gioco. Per riuscirci dovrete superare moltissimi ostacoli, ma il bello è che in alcune fasi di gioco sarete voi a decidere quale strada prendere. Meglio un'avventura piena di enigmi o una più tradizionale fatta di livelli pieni di bolle da far esplodere?

A proposito di queste ultime, ne sono stati introdotti molti nuovi tipi... da quelle metalliche a quelle a stella, ognuna con delle precise caratteristiche che scoprirete andando avanti nel gioco. La Acclaim sembra aver tirato fuori un altro asso dalla manica, ma per dare un giudizio definitivo a *Bust-A-Move Millennium Edition* dovremo attendere ancora un po' di tempo!



• ...e stavolta sarà ancora più difficile del solito, per fortuna avrà molti amici che lo aiuteranno!

BATMAN OF THE FUTURE





L'UOMO PIPISTRELLO È DIVENTATO IMMORTALE!

Da Chi? Ubi Soft - Quando? Ottobre

Basato sul film *Batman Of The Future: Return Of The Joker* (che in Europa uscirà in videocassetta più o meno verso la fine della prossima primavera) e sulla popolare serie di cartoni animati *Batman Beyond* (attualmente trasmessa su diverse reti televisive americane ed europee), questo nuovo capitolo della serie dedicata all'uomo pipistrello vi farà vivere le avventure di un Batman un po' diverso da quello che tutti conosciamo.

NUOVO PIPISTRELLO

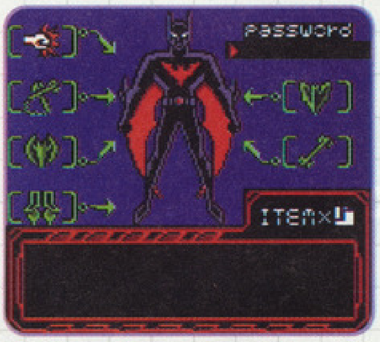
Siamo nel futuro e Bruce Wayne (la vera identità di Batman nel 20° secolo) è ormai troppo vecchio per combattere le forze del Male. Il suo posto viene preso da un nuovo e atletico supereroe che prenderà sotto le sue ali protettrici tutta la cittadina di Gotham City, minacciata dal cattivissimo pagliaccio malefico Joker e dai suoi scagnozzi. Il gioco sarà diviso in quattro differenti ambientazioni che comprenderanno oltre 200 schemi di gioco. Potrete scegliere se affrontare l'avventura come qualsiasi altro gioco d'azione andando avanti nei livelli, raccogliendo tutti gli oggetti ed eliminando tutti i nemici senza scrupolo, o se superare tutte le difficoltà in modo più tattico cercando di riportare meno danni possibile.



• Mmmh, quel gas non promette niente di buono... forse è meglio tenersi alla larga.

NUOVA AVVENTURA

Abbiamo avuto la fortuna di provare il gioco e da bravi appassionati di Batman abbiamo cercato di essere del tutto obiettivi. Lo schema di gioco sembra piuttosto classico, il nostro eroe può muoversi avanti e indietro come qualsiasi avventura a scorrimento laterale, ma avrà anche la possibilità di muoversi in profondità (in realtà è un semplice su e giù, ma fa comunque il suo effetto) per nascondersi o per attaccare meglio i nemici. Dovrà guardarsi anche dalle numerose trappole nascoste che risulteranno particolarmente pericolose specialmente nelle fasi di combattimento più accese (provate voi ad affrontare quattro giganti con le spalle attaccate a un raggio laser...).



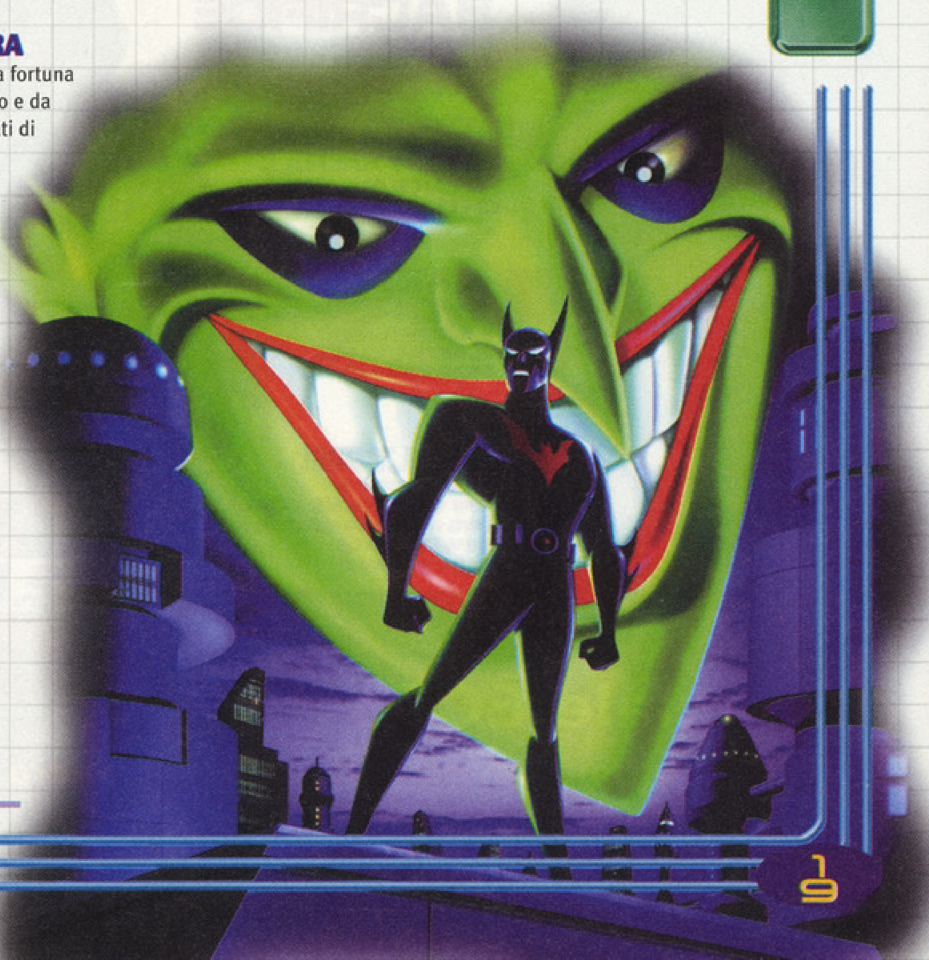
• Nel gioco potrete utilizzare moltissimi bat-gadget che vi aiuteranno a superare le situazioni più complicate!

Il gioco è stato realizzato dalla Ubi Soft su licenza della Warner Bros. Interactive e lo sviluppo è stato affidato ai ragazzi della Kemco. La data di uscita è molto vicina, quindi aspettatevi una recensione al più presto sulle pagine di Game Boy Color Mania.

Prime Impressioni



Il cavaliere oscuro sta per tornare... il protettore di tutti gli innocenti... il supereroe di Gotham City sta per rientrare sugli schermi dei nostri Game Boy! La Ubi Soft ha deciso di esaudire i desideri di tutti i fan del mitico supereroe alato. Batman Of The Future ci metterà nei panni di una nuova versione dell'uomo pipistrello, più oscura e futuristica che mai. Con lui vivremo fantastiche avventure cercando di sconfiggere ancora una volta il nemico storico di Batman... il Joker!



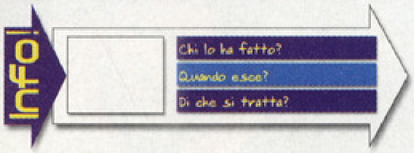


www.netgamer.it
.NetGamer
25 settembre 2000
Numero 5
Sacrifice
In esclusiva lo speciale sul nuovo capolavoro della Shiny!
LA VOSTRA UNICA FONTE PER GIOCARE SU INTERNET
PC • PS2 • DREAMCAST • GAMECUBE • X - BOX
www.netgamer.it
.NetGamer
SPECIALE ECTS
TUTTE LE NOVITÀ DALLA FIERA DI LONDRA
ESCLUSIVA
SACRIFICE
IL MIGLIOR STRATEGICO DI TUTTI I TEMPI?
MOD
ROCKET ARENA 3
FREAKBALL ARENA
CHTULU
ANOTHER WORLD
LA NINTENDO ALZA IL SIPARIO SULLA SUA NUOVA CONSOLE
INOLTRE
GRAND PRIX 3
AGE OF EMPIRES: CONQUERORS
KISS PSYCHO CIRCUS
ICEWIND DALE
DARK REIGN 2
PlayPress
DEMO, PATCH, MAPPE, SKIN
E TUTTO QUELLO CHE UN VERO
NETGAMER DESIDERA
Speciale ECTS
Tutte le ultime novità della fiera di Londra

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.





Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!

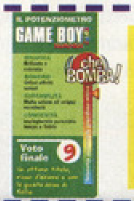
Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

Seconda Opinione!

Un carico di divertimento!



Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

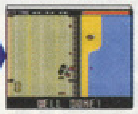
TUTTI I VOTI DEI GIOCHI USCITI PER GAME BOY!

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Bianco e Nero ● Colori ●

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
●		720°	Azione	Nintendo	4
●	●	A Bug's Life	Platform	THQ	6
●	●	All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
●	●	Centipede	Sparatutto	Take 2	7
●	●	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
●	●	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
●	●	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
●		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend	GDR	Sunsoft	7,5
	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
●	●	Frogger	Azione	Take 2	8
●	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
●	●	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
●	●	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
●	●	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
●	●	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
●	●	Hollywood Pinball	Flipper	Take 2	6
	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
●	●	Klustar	Puzzle	Infogrames	5,5
●	●	Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
●	●	Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
●	●	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
	●	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
●		Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
	●	Montezuma's Return	Platform	Take 2	7,5
●	●	Mortal Kombat 4	Picchiaduro	Midway	5
●		Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
●	●	Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
●	●	Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
●	●	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
●	●	Rampage World Tour	Azione	Midway	5,5
●		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
●	●	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
	●	Return of the Jedi	Platform	LucasArts	7
●	●	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
●	●	Shadowgate Classic	GDR	Kemco	4,5
●	●	Spy Vs Spy	Azione	Kemco	7,5
●		Star Wars: Yoda Stories	GDR	LucasArts	7,5
	●	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
●		Tarzan	Platform	Activision	9
●		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
●		The Smurfs Nightmare	Platform	Infogrames	7,5
●		Tomb Raider	Azione	THQ	10
●		Top Gear Rally	Corse	Nintendo	5,5
●	●	Turok 2	Platform	Acclaim	4
●		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
●	●	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
	●	Wave Race	Corse	Nintendo	6,5
	●	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
●	●	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

Info!



Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse/Azione



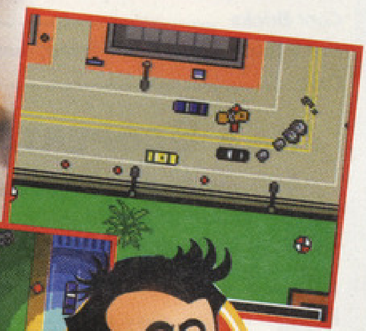
Trucco rapido!

In alcune missioni vi sarà richiesto di portare l'auto in un determinato punto della città senza subire troppi danni... Un piccolo consiglio, rimanete il più possibile all'esterno delle carreggiate e guidate seguendo la linea gialla centrale.



che BOMBA!

Alta velocità e crimini su Game Boy Color







Recensione di Lo Spaccone

DRIVER

Con la realizzazione di *Driver*, la Infogrames si è assicurata un posto nell'olimpo dei videogiochi. Prima dell'arrivo di questo titolo, il genere dei giochi di guida (anche se la definizione non è proprio esatta) era ancorato su binari piuttosto fissi. Caratterizzato da grandi aree di gioco e da una libertà di movimento praticamente infinita, *Driver* conquistò in breve tempo una grossa fetta di appassionati. L'estremo realismo degli inseguimenti e la possibilità di buttare all'aria qualsiasi cosa ci si trovasse di fronte, ha divertito milioni di giocatori e ora questo esercito di fan sembra destinato a crescere con l'arrivo di questa versione tascabile. Ovviamente l'aspetto grafico è completamente diverso, dovendo abbandonare il 3D i programmatori hanno scelto una grafica bidimensionale inquadrata dall'alto... come nel recente *GTA*.



• Alcuni livelli notturni possono vantare degli effetti di luce davvero spettacolari.

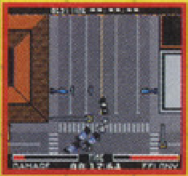
UN VERO MIRACOLO

Fortunatamente il divertimento che si prova giocando con *Driver* è nettamente superiore a quello del titolo realizzato dalla Take 2. Nonostante la notevole varietà di missioni e di auto disponibili, *Grand Theft Auto* non era abbastanza coinvolgente e la guida diventava ben presto noiosa. Al contrario, *Driver* offre un'esperienza di gioco totalmente diversa. Ok, le macchine sembrano tutte uguali, ma quando si tratta di scendere in strada il divertimento regna sovrano e il senso di realismo è davvero fortissimo. L'eccezionale lavoro svolto dai programmatori si nota soprattutto sull'effetto "forza di inerzia" presente nelle partenze, nelle accelerazioni e nelle frenate. Durante gli inseguimenti vedrete la vostra vettura sgommare e fare fumo per poi ripartire come un proiettile... davvero esaltante!

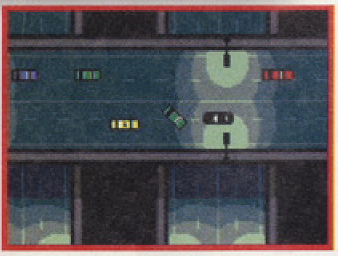
SALITE A BORDO!

Se non avete ancora giocato alla versione PlayStation è necessario fare un piccolo salto indietro per spiegare un po' la storia di questo gioco. Voi siete un poliziotto in incognito che deve infiltrarsi in una organizzazione criminale. Per convincere i cattivoni della vostra bravura dovrete effettuare dei piccoli "lavoretti" (avete capito di cosa stiamo parlando?) che vi faranno guadagnare la loro fiducia. All'inizio avrete a disposizione una sola

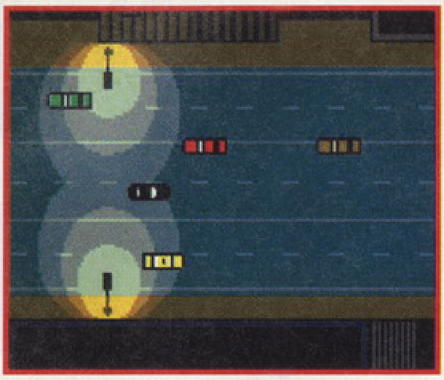
Solo il più veloce sopravvive!



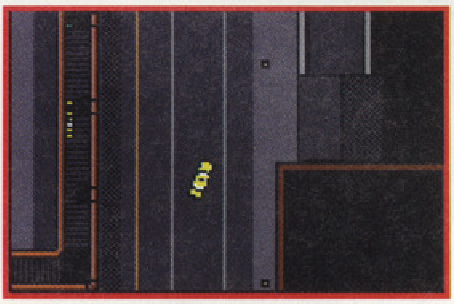
Come nella versione per PlayStation, anche *Driver* per Game Boy Color è pieno zeppo di divertenti sottogiochi. Uno dei migliori si intitola *Survival*. Immaginate un esercito di macchine della polizia che tenta in ogni modo di catturarvi seguendovi praticamente ovunque. L'obiettivo finale? Semplice... sopravvivere il più possibile senza farsi arrestare!



• Levati dalla strada amico! Non ho tempo da perdere e il tempo per concludere la mia missione è quasi esaurito!



• C'è un po' di traffico stanotte e abbiamo già danneggiato abbastanza la nostra auto... forse facevamo meglio a prendere l'autobus!



• Qualcuno ha bisogno di un taxi? C'è un taxi libero qui! Acc... quando cerchi un cliente non c'è mai qualcuno che ti risponda.

vettura e una città da girare il lungo e in largo, ovvero la mitica Miami. Il vostro scopo sarà quello di portare a termine le varie missioni senza farvi acciuffare dalla polizia (all'oscuro di tutta l'operazione) e senza danneggiare troppo la macchina. Due barre posizionate sotto lo schermo vi indicheranno il livello dei danni e quello delle vostre attività criminali. Facendolo aumentare vi ritroverete con un intero esercito di poliziotti alle calcagna e dovrete fare di tutto per seminarli. Portando a termine le missioni, la vostra posizione all'interno della banda aumenterà di livello, le prove diventeranno sempre più dure e sarà possibile sbloccare nuove vetture e nuove città dove proseguire la vostra "carriera". Insomma, un gioco davvero enorme, veloce e divertente, che sorpassa senza grossi problemi tutti gli altri titoli del genere finora usciti su Game Boy. Non averlo nella vostra collezione sarebbe un vero crimine!

Seconda Opinione!



Di nuovo in strada...

Com'era normale attendersi, la veste grafica di Driver per Game Boy Color è molto diversa da quella della versione PlayStation. A parte questo, il gioco mantiene tutte le emozioni e la giocabilità dell'originale... Passerà un bel po' di tempo prima che decidiate di mandare in pensione la cartuccia di questo gioco! L'unica seccatura è rappresentata dalle password utilizzate per registrare i progressi nel gioco, un semplice sistema di salvataggio era chiedere troppo? Per il resto, Driver è un gran gioco, uno di quelli che devono assolutamente far parte della vostra collezione... non perdetelo!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Davvero eccellente.

SONORO
Canterete anche sotto la doccia.

GIOCABILITÀ
Semplicemente coinvolgente.

LONGEVITÀ
Quando vi stancherete sarete già vecchi.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Tutto quello che non avete trovato in GTA e anche di più!

Professione... Pilota!

Quando *Driver* uscì sulla console Sony ottenne un successo incredibile, grazie soprattutto all'incredibile realismo della guida e alla possibilità di girare in varie città senza essere obbligati a completare le missioni proposte dal gioco. L'opzione "Free Driving" è stata introdotta anche nella versione Game Boy. Chi ha già giocato con l'edizione PlayStation si troverà completamente a proprio agio, per tutti gli altri invece la possibilità di scorrazzare liberamente ignorando completamente il codice stradale sarà una novità assoluta!





Info!



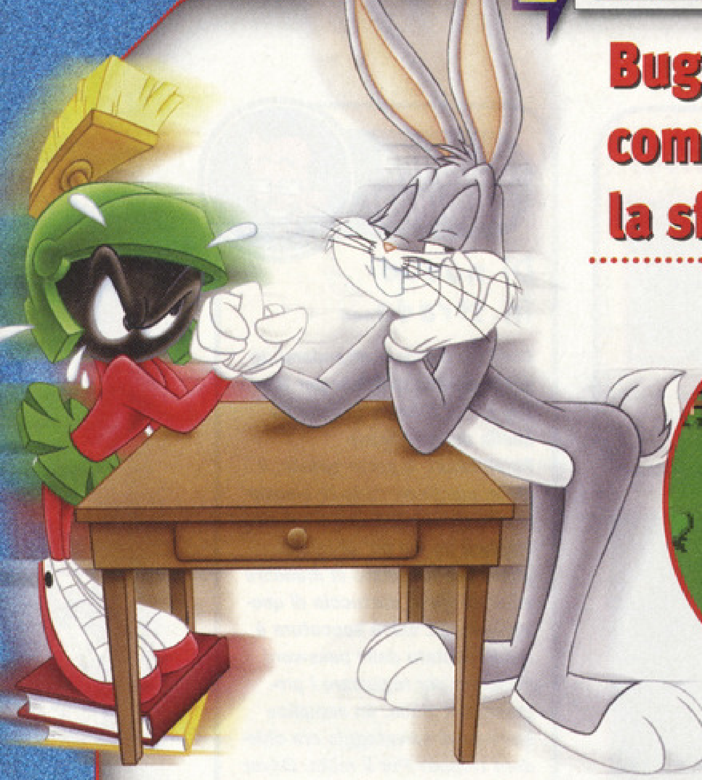
Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



Bugs Bunny e company lanciano la sfida ai Pokémon!

Trucco rapido!

Cercate di prendere subito confidenza con il radar e con la mappa perché solo così potrete trovare tutti gli oggetti nascosti nel gioco. Senza di essi potreste ritrovarvi a vagare per ore nel gioco come delle povere pecorelle sperdute, Beee!!





che BOMBA!

LOONEY TU… MARTIAN …

Marvin il marziano è sicuramente uno dei personaggi più incredibili che siano mai apparsi sul pianeta Terra (beh, anche su Marte... ma questo è un altro discorso...). Purtroppo però ha la fastidiosa abitudine di voler conquistare il nostro pianeta e di sparare a chiunque gli capiti a tiro con la sua pistola laser. Questa volta il nostro ambizioso extraterrestre ha deciso di passare il tempo facendo saltare in aria il pianeta. Ovviamente c'è chi non è d'accordo, stiamo parlando della folle banda dei Looney Tunes che ancora una volta dovrà interrompere le proprie vacanze per salvare la situazione. A capo di questo sgangherato gruppo di eroi c'è Bugs Bunny, che insieme ai suoi amici/nemici si ritrova protagonista di un gioco che miscela alla perfezione elementi da GDR con l'ormai collaudata formula del "collezionismo alla *Pokémon*". Il risultato? Irresistibile!



SONO PAZZI QUESTI MARZIANI!

Dicevamo, durante il suo viaggio Bugs incontrerà molti personaggi della serie *Looney Tunes*, ben felici di aiutarlo per salvare la pelle... e in alcuni casi le piume! Ogni protagonista del gioco potrà contare su differenti caratteristiche che ovviamente si adattano alla sua specie d'appartenenza. Essendo un umano, Elmer Fudd non possiede abilità particolari ma il suo fucile basta e avanza; Bugs è un coniglio quindi può saltare sopra gli ostacoli, mentre Taz è capace di oltrepassarli con le sue rotazioni. Per finire abbiamo Daffy Duck... c'è bisogno di dire qual è la sua



Recensione di Tanya

Non ci siamo già visti?

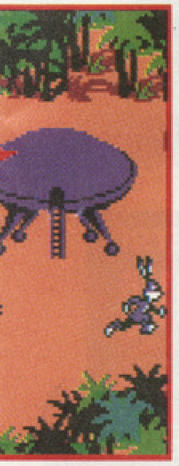
Ogni Looney Tunes presente nel gioco possiede differenti abilità che gli permetteranno di superare determinati tipi di ostacoli... spetterà a voi decidere quale personaggio sarà più utile in una determinata fase di gioco!





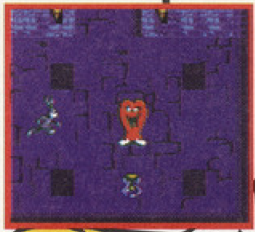
• Taz può trasformarsi in un devastante tornado e possiede una fame mostruosa.







• Fai attenzione a quel gangster nascosto nell'ombra Bugs... sembra che sia ghiotto di coniglio alla griglia.



Seconda Opinione!

Un carico di divertimento!

Davvero folle questo Martian Alert!, un gioco incredibilmente coinvolgente, pieno di enigmi e personaggi irresistibili. La possibilità di collezionare e scambiare tutti i protagonisti del gioco è un'aggiunta davvero gradita che vi terrà incollati allo schermo per mesi... o almeno fino a che non riuscirete a catturarli tutti! Dopo Dragon Warrior Monsters, la serie Pokémon ha trovato un altro degno rivale... la sfida è aperta!

NES COLLECTOR: ALERT!

specialità? Per terminare il gioco non avrete bisogno di finire la collezione di personaggi, ma il divertimento più grande è proprio quello di cercare le immagini più rare per poi scambiarle con i vostri amici tramite il collegamento infrarossi del Game Boy. Oltre a questo, *Martian Alert!* possiede moltissime modalità di gioco sia in singolo che in multiplayer... vi assicuriamo che non lo finirete molto presto! Se avete giocato a *Zelda DX* (ma esiste qualcuno che non lo ha fatto?) vi troverete subito a vostro agio con questo gioco, il sistema di controllo è molto simile e gli elementi da gioco di ruolo assomigliano molto a quelli dell'avventura di Link... un biglietto da visita davvero niente male. Come avrete capito, l'ultima avventura dei Looney Tunes per l'amato Game Boy Color ci è piaciuta parecchio. Acquistando *Martian Alert!* vi ritroverete a vivere un avventura spassosa, appassionante e tagliente, confezionata con un'enorme dose di umorismo tipico dei personaggi Looney Tunes. Davvero da non perdere.



• Elmer Fudd può sparare e distruggere tutte le rocce che vi intralciano il cammino.



• Da bravo papero, Daffy Duck può invece nuotare sott'acqua... occhio agli squali!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Brillante e colorata.

SONORO
Ottimi effetti sonori.

GIOCABILITÀ
Molta azione ed enigmi eccellenti.

LONGEVITÀ
Impiegherete parecchio tempo a finirlo.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Un ottimo titolo, ricco d'azione e con la giusta dose di follia.

Info!



Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR/Strategia



Trucco rapido!

Fate molta attenzione ai punti di forza e alle debolezze del vostro piccolo amico e cercate di scoprire quelle dell'avversario. Conoscere le caratteristiche di ogni Pokémon è essenziale per vincere.



Recensione di Capitan Findus

POKÉMON YELLOW

che BOMBA!

Nuovo colore, nuovo gioco... stesso Pikachu!

Ormai è inevitabile... i Pokémon sono in mezzo a noi, hanno invaso il nostro pianeta e non hanno nessuna intenzione di andarsene. Scendiamo in strada per andare a vedere il film di Ash e compagni e ci fermiamo a comprare le gomme dei Pokémon, la maglietta dei Pokémon, i libri dei Pokémon, le carte dei Pokémon, i tatuaggi dei Pokémon... Pokémon, Pokémon... ma perché tutto questo? Semplice, perché adoriamo Pikachu, Charmender e tutti i loro amici e non ci stancheremo mai di giocare... e allora cosa c'è di meglio che accendere il mitico Game Boy e giocare per ore con questa nuova versione del mitico "acchiappali tutti" Nintendo?



LA MINACCIA GIALLA

Le differenze con le versioni *Rossa* e *Blu* sono davvero minime. La più importante è ovviamente il fatto che inizierete l'avventura portando con voi il mitico roditore elettrico, che vi seguirà fedelmente in battaglia mettendo al vostro servizio i suoi devastanti attacchi Thundershock.

Come nel cartone animato, Pikachu non si evolverà in Raychu, il suo aspetto (e quello di tutti gli altri Pokémon) è leggermente diverso, ora molto più simile a quello della serie televisiva (c'è addirittura una versione malvagia di Jigglypuff, non ci credete? Aspettate di incontrarne uno...), e sono state aggiunte nuove abilità. Tanto per fare un esempio, Pikachu a livello 50 impara l'abilità Light Screen, assente nelle versioni precedenti. In questa nuova edizione sarà addirittura possibile combattere contro il Team Rocket che entrerà in scena con le sue mitiche filastrocche.



LA BATTAGLIA CONTINUA!

In *Pokémon Yellow* sono stati aggiunti nuovi mezzi di trasporto come la bicicletta volante e il surf di Pikachu (per ottenerlo avrete bisogno di *Pokémon Stadium* per N64). Cosa forse più importante però, il livello di difficoltà è stato aumentato. I capi palestra ora hanno dei Pokémon molto più duri da battere e dovrete sudare sette camicie per vincere una medaglia. Insomma, un titolo stratosferico dedicato a tutti i fan più accaniti della serie, ci giocherete fino a che i vostri pollici non si saranno consumati.





Di tutti i colori

Le vendite dei giochi dedicati ai Pokémon hanno ormai raggiunto cifre impossibili, i responsabili Nintendo prevedono di raggiungere entro la fine dell'anno un incasso totale di 3 miliardi di dollari (circa 6000 miliardi di lire). Ma non finisce qui: con l'uscita delle versioni *Gold* e *Silver* negli Stati Uniti la Nintendo ha stabilito il nuovo record in fatto di vendite nella storia dei videogiochi... almeno fino all'uscita di '*Pokémon arcobaleno a pallini verdi*'. Ovviamente stiamo scherzando, ma i numeri che accompagnano questi piccoli animaletti sono davvero impressionanti!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Carina, ma c'è di meglio!

SONORO
Le solite musichette "alla Pokémon".

GIOCABILITÀ
Immensa e divertentissima... come sempre!

LONGEVITÀ
Moltissimi mostri e alcune interessanti novità.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Una versione speciale per tutti i fan dei Pokémon... praticamente imperdibile!

Seconda Opinione!



È giallo e tanto carino!

Cos'altro si può dire sui Pokémon che non sia già stato detto? Praticamente nulla, i possessori delle versioni Rossa o Blu dovrebbero pensarci due volte prima di acquistare questo gioco anche se le novità introdotte sono molto stuzzicanti e piacevoli... la storia però è rimasta la stessa tranne qualche minimo cambiamento. Per tutti gli altri, Pokémon Yellow è un acquisto obbligato!



Info!


Chi l'ha fatto?	Taito
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle

colori? SÌ!

Recensione di Birillo

Un altro Puzzle Game?

PUCHI CARAT

I Puzzle sono forse il genere di giochi più famoso che sia mai apparso su Game Boy, a partire dal vecchio e glorioso *Tetris* per arrivare ai vari *Picross*, *Bust-A-Move* e *Puyo Puyo*. Iniziando una partita a *Puchi Carat* avrete subito la strana sensazione di aver già vissuto un'esperienza simile... chi non ha mai fatto una partita al mitico *Arkanoid*? Per andare avanti nei numerosi livelli di gioco dovrete usare la vostra racchetta virtuale, per indirizzare una pallina rimbalzante contro dei blocchi appesi al soffitto. Il problema è che questi blocchi non se ne staranno fermi ad aspettare che voi li distruggiate, ogni piccolo errore infatti li farà scendere pericolosamente verso il basso... Lo scopo finale è ovviamente quello di eliminarli tutti prima che raggiungano la linea posta sopra la vostra racchetta.



• Non vi ricorda il vecchio *Arkanoid*?

A CACCIA DI CARTE

Ogni volta che riuscirete a completare un livello riceverete in premio una carta dedicata a uno dei personaggi del gioco. Riuscire a collezionarle tutte non sarà un'impresa facile, ma tramite il collegamento di due console sarà possibile scambiare i "trofei" con quelli di un vostro amico. Il gioco è piuttosto coinvolgente e l'avanzamento tra i livelli è molto veloce. Purtroppo però la presenza delle carte non aggiunge praticamente nulla, ma rappresenta solamente un obiettivo da portare a termine. Non aspettatevi di ricevere bonus o di sbloccare chissà quali segreti... questo gioco non assomiglia in nessun modo ai vari Pokémon! In definitiva *Puchi Carat* non è altro che un normale puzzle game, divertente ma forse troppo datato... anche se per riuscire a collezionare tutte le carte impiegherete un bel po' di tempo!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Piuttosto datata.

SONORO
Cosa vi aspettate da un gioco del genere?

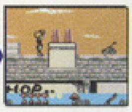
GIOCABILITÀ
Abbastanza coinvolgente.

LONGEVITÀ
Collezionare carte vi terrà impegnati un bel po'.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Impegnativo, ma non particolarmente innovativo!

Info!


Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

colori? SÌ!

Spirou alla riscossa...

SPIROU: THE ROBOT INVASION



Recensione di Tanya

Spirou è tornato con il suo amico Fantasio per risolvere un nuovo problema: questa volta sono alle prese con un robot fotografo fuggitivo... Hmm! Non male come inizio, vero? In effetti la trama del gioco è piuttosto originale e i personaggi non sono da meno. Al di là dei soliti salti su piattaforme, in *Spirou* dovrete vedervela con avversari davvero incredibili e per sconfiggerli avrete a disposizione armi davvero bizzarre... che ne dite ad esempio di un bel martello da fabbro con il quale spiaccicare chiunque vi intralci il cammino? La difficoltà di gioco non è altissima, ma gli scenari sono decisamente vari e splendidamente disegnati. Se solo i ragazzi della Ubi Soft avessero ideato un sistema di salvataggio migliore, la valutazione sarebbe stata ancora più alta. Per poter salvare la posizione dovrete infatti recuperare le password nascoste nei livelli e frenare l'impulso di scagliare fuori dalla finestra il vostro Game Boy se non le trovate!

LA RIVOLTA DEI ROBOT

Spirou offre una vasta scelta di livelli, piuttosto vari, colorati, pieni di oggetti da raccogliere e di personaggi secondari che vi forniranno preziose informazioni. Dopo il deludente primo capitolo, *Spirou* rappresenta un eccellente ritorno con una grafica completamente rinnovata, una colonna sonora eccellente e dei controlli soddisfacenti. Dategli un'occhiata e siamo sicuri che non ve ne pentirete.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Colorata, dettagliata e varia.

SONORO
Simpatiche le melodie di sottofondo.

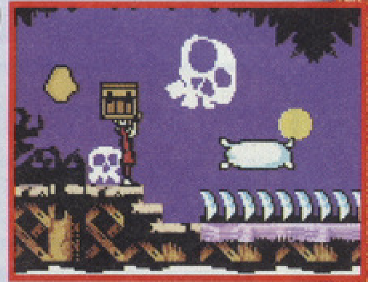
GIOCABILITÀ
Azione a ritmi altissimi.

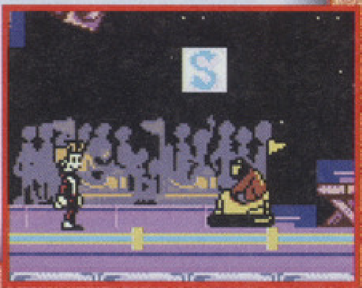
LONGEVITÀ
Moltissimi oggetti e missioni da completare.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Un platform sorprendentemente divertente!





Info!



Chi l'ha fatto?	Codemasters
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport



Trucco rapido!

Quando giocate l'americana a otto palle dovrete cercare di mettere in buca tutte le biglie colpendole con le altre presenti sul tavolo. Effettuate dei tiri forti finché ci sono abbastanza palle sul tavolo... i rimbalzi potrebbero favorirvi e mandarle in buca.

PRO POOL

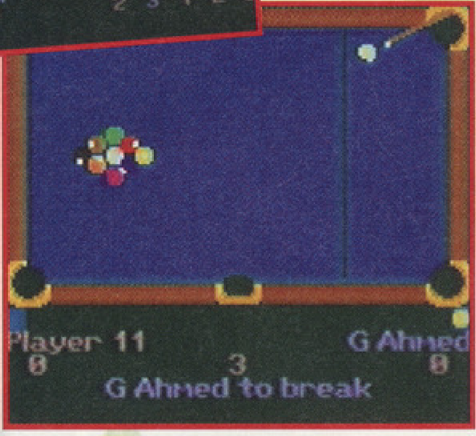
L'arte del panno verde!



Recensione di Capitan Findus

Locali nascosti nei più bui angoli della città, sale fumose piene di tavoli verdi, scommesse clandestine e campioni da quattro soldi... tutto questo fa parte delle vecchie credenze che circondavano le sale da biliardo. Oggi non è più così... le stanze dedicate a questo antico gioco si trovano all'interno di circoli sportivi esclusivi e i campioni mondiali delle varie specialità sono ricchi e famosi in tutto il mondo. Con *Pro Pool* la Codemasters prova a farci respirare un po' dell'atmosfera che si respira nel circuito professionistico di biliardo e bisogna dire che la prima impressione è nettamente positiva. In questo gioco troverete molte specialità differenti in cui cimentarvi tra cui la famosa "americana a otto palle", ma esistono anche altre varianti come il gioco all'inglese e i tornei a eliminazione diretta. Potrete sfidare i giocatori comandati dal computer o magari un vostro amico tramite il collegamento di due console.





VAI E COLPISCI

Nel gioco in singolo sarete chiamati a superare prove di difficoltà crescente, ambientate in varie parti del mondo. Ogni vittoria vi frutterà ovviamente una ricompensa in denaro che vi consentirà di scalare in fretta le classifiche. Ovviamente andando avanti gli avversari diventeranno sempre più duri da battere e non lasceranno molto spazio ai vostri errori.
Errori che purtroppo (specialmente nelle prime partite) saranno abbastanza frequenti, soprattutto per il sistema di puntamento delle biglie che risulta abbastanza difficile da padroneggiare. Dovrete tenere conto di molti fattori come la direzione e la potenza del colpo, ma con un po' di pratica i risultati non tarderanno ad arrivare.

QUESTIONE DI MIRA

La presenza di *Pro Pool* nella lista di giochi per Game Boy Color sarà sicuramente gradita a tutti gli appassionati, che da diverso tempo stanno aspettando un titolo del genere.
La pazienza però sarà assolutamente necessaria se vorrete prendere confidenza con il difficile sistema di mira di questo gioco. Con un po' di tempo e di fortuna potrete però scalare numerosi posti in classifica e passare ai livelli più difficili per sfidare avversari degni della vostra bravura.
E se nel gioco in singolo inizierete ad annoiarvi potrete sempre sfidare un vostro amico per vedere chi è il vero re del panno verde.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
È un gioco di biliardo... non chiedete troppo!

SONORO
Nella media... i soliti Tic, Tac, Boing.

GIOCABILITÀ
Ottima la simulazione e il numero di opzioni disponibili.

LONGEVITÀ
Divertente all'inizio, ma in singolo diventa ripetitivo.

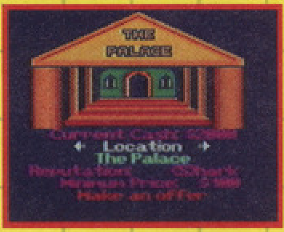
fetecchia accettabile grandioso mitico

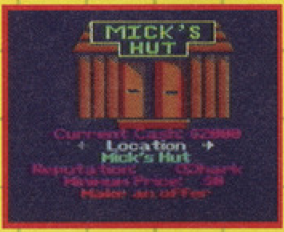
Voto finale 6,5

Un buon gioco di biliardo, adatto a tutti gli appassionati!

Tour professionistico!

In *Pro Pool* avrete a disposizione un gran numero di biliardi diversi. Il gioco offrirà sempre le stesse modalità, ma l'ambientazione cambierà ogni volta, così come la forza dei vostri avversari. Cercate di battere velocemente i primi e assicuratevi una buona scorta di denaro per affrontare i livelli più difficili... solo così potrete diventare dei veri campioni!







Seconda Opinione!



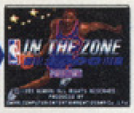
Chi mi ha rubato la stecca?

Vedere una simulazione di biliardo sul Game Boy Color non è una cosa che succede tutti i giorni. Se siete appassionati di questo gioco, Pro Pool è quello che cercavate, anche se dopo qualche ora non potrete fare a meno di notare una certa monotonia nel gioco. La grafica e il sonoro sono discreti (per un gioco di biliardo si intende), ma il divertimento tende presto a raggiungere livelli piuttosto bassi. Diventare un campione è il sogno di tutti... ma chi riuscirà a resistere fino in fondo?

Trucco rapido!

Tenete sempre gli occhi sul vostro giocatore, se lo perderete di vista anche solo per un secondo dovrete faticare non poco per ritrovarlo nella mischia.

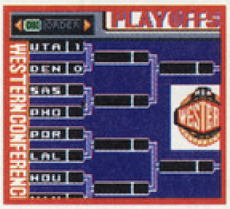
Info!



Chi l'ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Basket







Il canestro aspetta solo voi



Recensione di Tanya

NBA IN THE ZONE 2000

Una nuova simulazione di basket che riesce a migliorare sotto ogni aspetto l'edizione 1999 di *NBA In The Zone*. Le squadre sono state aggiornate all'ultima stagione professionistica americana e la grafica ha subito un netto miglioramento rispetto al passato. Le numerose modalità di gioco comprendono le opzioni Exhibition e Play-Off, ma il vero cuore del gioco è il Season Mode che vi permetterà di affrontare un'intera stagione che si concluderà con l'inevitabile finale nazionale. Potrete anche prendere parte a un divertente mini gioco chiamato *Shoot-Out*, nel quale sarete chiamati a sfidare il computer in una gara di tiri da tre punti lanciati da varie angolazioni... chi fa più punti vince!





• Per aumentare la possibilità di fare canestri spettacolari assicuratevi di avvicinarvi il più possibile alla zona di tiro.

SCHIACCIATA

Il gioco supporta il cavo di collegamento del Game Boy, grazie al quale potrete sfidare un vostro amico per vedere chi riesce a fare più canestri... ovviamente la soddisfazione di battere un avversario umano è molto maggiore rispetto a quella di una vittoria contro il computer! Purtroppo abbiamo notato dei leggeri rallentamenti nel gioco a due, dovuti soprattutto alla maggiore quantità di dati che le console devono "masticare" durante le partite. Niente di preoccupante però, quando sarete immersi nella partita non ci farete nemmeno caso!

TIRO DA TRE

L'intelligenza dei giocatori controllati dal computer (sia della vostra squadra che degli avversari) non è perfetta, anche se raggiunge livelli abbastanza dignitosi. In alcune occasioni vedrete la palla rimbalzare a pochi centimetri da un giocatore che però non farà niente per prenderla, in altri casi invece ci si catapulterà come un proiettile anche a costo di toglierla dalle vostre mani. Fortunatamente questi episodi non sono molto frequenti e non pregiudicano il divertimento generale. Per ottenere il massimo da *NBA In the Zone 2000* avrete bisogno di fare un po' di pratica, ma dopo averci fatto l'abitudine non lo lascerete per parecchio tempo.

Seconda Opinione!



Colpo vincente!

Questo gioco ha parecchie caratteristiche davvero interessanti, ma in alcuni casi diventa a dir poco irritante... specialmente quando non si riesce a capire quale giocatore si sta controllando. Ovviamente la situazione migliora nelle partite "uno contro uno", ma a parte questo difetto In The Zone 2000 è un gioco davvero divertente e appassionante.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Notevole il dettaglio e i colori.

SONORO
Ok... ma niente di sbalorditivo.

GIOCABILITÀ
Molto divertente ma non perfetto.

LONGEVITÀ
Numerose opzioni di gioco.

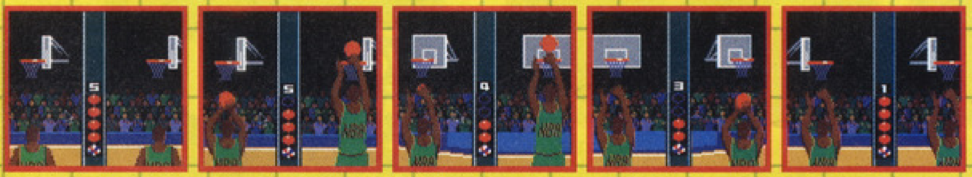
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

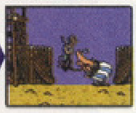
Se amate il basket non potete farne a meno

Fammi vedere un bel tiro!

Nella modalità Shoot-Out dovrete cercare di infilare 25 palloni nel canestro. Ogni volta che ne tirerete cinque la visuale girerà attorno al canestro proprio come avviene nella partita delle stelle dell'NBA.



Info!



Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	E' già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Quando Asterix beve la pozione magica di Panoramix (il druido del villaggio) diventa incredibilmente più forte e praticamente invincibile... ma il suo effetto è solo temporaneo!

Una pazza avventura nella terra dei Galli



Recensione di Lo Spaccone

che BOMBA!

ASTERIX: SULLE TRACCE DI IDEFIX

Seconda Opinione!



Viaggio nel tempo

Che piacere ritrovare il piccolo e furbo Asterix in compagnia del suo simpaticissimo "amicone" Obelix. Se non avete mai avuto occasione di leggere uno dei loro fumetti dovete rimediare subito, solo così potrete godervi al meglio questo divertentissimo gioco. La grafica è davvero stupefacente e la velocità di gioco farebbe invidia anche a Speedy Gonzales... insomma, un titolo perfetto per il vostro Game Boy Color.

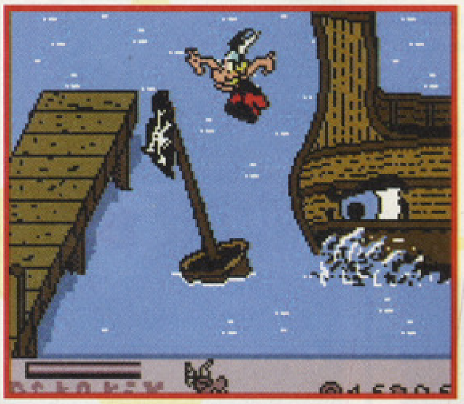
Un po' di storia...

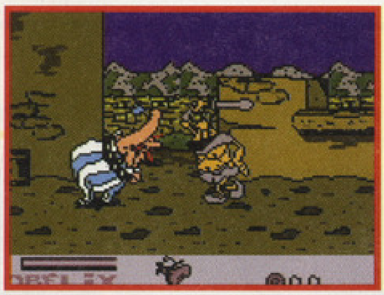
- Più del 90% dei Francesi adora Asterix. L oa maggior parte di loro ha un'età media di 17 anni.
- La prima storia di Asterix fu pubblicata nel lontano 29 ottobre 1959.

Ambientato al tempo in cui Roma era sotto il dominio di Cesare, questa nuova avventura di Asterix (il guerriero alto una pinta) e Obelix (il portatore di Menhir) vede i nostri eroi partire alla ricerca del tenero cagnetto Ercolino, il compagno di mille avventure che è misteriosamente scomparso. Per riuscirci dovrete però superare mille ostacoli che oltre alle solite piattaforme da saltare, saranno rappresentati da intere legioni di soldati romani decisi a tutto pur di fermare l'avanzata dei Galli. Ovviamente non poteva mancare la leggendaria pozione magica, che il saggio druido del villaggio Panoramix ha nascosto per i vari livelli. Tale pozione rende invincibile chiunque ne beva un sorso e rappresenta un grosso aiuto quando la situazione diventerà difficile. Il suo potere potrà essere sfruttato solamente da Asterix, visto che Obelix ne ha bevuta a sufficienza quando da bambino cadde nel pentolone di Panoramix.

SONO PAZZI QUESTI ROMANI

Asterix: Sulle tracce di Idefix vi permetterà di scegliere tra due differenti modalità di gioco. L'avventura principale vi coinvolgerà in 30 appassionanti e divertentissimi livelli ambientati tra l'antica Roma e l'Egitto. L'opzione "Spasso" invece vi permetterà di divertirvi con tantissimi mini giochi che potranno essere sbloccati procedendo nel gioco principale. Assolutamente imperdibili sono il Lancio del Romano, la Corsa sugli Scudi e la Catapulta. Le animazioni dei personaggi sono sicuramente tra le migliori che si siano mai viste su Game Boy Color. Asterix e Obelix sembrano essere usciti direttamente dal fumetto (date un'occhiata alle scene di lotta e non potrete fare a meno di ridere a crepapelle) e il gioco viaggia a una tale velocità da far ingelosire Speedy Gonzales!





A CACCIA DI MONETE

Una delle caratteristiche migliori di questo gioco è che potrete decidere in qualsiasi momento con quale personaggio affrontare determinati livelli e questo cambierà non poco la situazione. Potrete prendere il controllo di Asterix e sfruttare così la sua velocità, scegliendo Obelix invece potrete contare su una potenza nettamente maggiore ma su un'agilità decisamente ridotta. Molto piacevole la veste grafica, che collega ogni livello tramite una mappa, nella quale potrete effettuare tutte le operazioni di gioco. Alla fine di ogni livello avrete l'opportunità di entrare in una locanda e spendere le monete recuperate lungo i livelli per comperare una password (utili per i salvataggi e per sbloccare i mini giochi), un arrosto di cinghiale per recuperare energia o contare i soldi a vostra disposizione per le spese. La musica che accompagnerà le vostre imprese è di ottima qualità e si adatterà sempre a quello che succede sullo schermo. Quando affronterete un livello a scorrimento la musica sarà frenetica e veloce, mentre nei livelli normali la colonna sonora sarà calma e divertente. Con così tante possibilità questo gioco vi terrà incollati allo schermo del vostro Game Boy per mesi.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto vicina a quella del fumetto originale.

SONORO
Se ne sentono pochi di questa qualità.

GIOCABILITÀ
Spassosissimo anche se un po' troppo semplice.

LONGEVITÀ
Molte missioni da completare e tanti sottogiochi!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Ottimo e piacevole da giocare... uno dei migliori nel suo genere!

Trucco rapido!

Per non rischiare di addormentarsi leggendo sempre le stesse frasi dei personaggi, potete far scorrere la schermata delle informazioni semplicemente premendo i pulsanti del Game Boy.

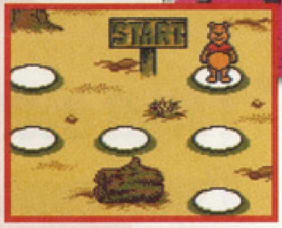
Info!

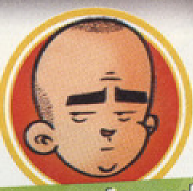


Chi l'ha fatto?	Disney
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura









Recensione di Cataclisma

WINNIE THE POOH

Vive nella foresta e ha un sacco di amici...

È un piccolo essere ricoperto di pelliccia, va in letargo ed è ghiottissimo di miele che tiene conservato in piccoli vasetti di ceramica. Di chi stiamo parlando? Ma del tenero orsetto Winnie naturalmente! Chi non ha mai sentito parlare di questo popolare personaggio creato da Cristopher Robin può finalmente farne la conoscenza nel nuovo gioco Disney per Game Boy Color. Un'avventura simpatica e colorata che sembra fatta apposta per i giocatori più piccoli. In questa sua prima apparizione sul portatile Nintendo, il nostro piccolo eroe dovrà cercare di salvare alcuni suoi amici che sono misteriosamente scomparsi, facendosi largo tra le insidie della foresta.



UN ORSO...

Winnie The Pooh è un gioco animato divinamente, la grafica è pulita e in più di un'occasione vi sembrerà di trovarvi di fronte a un episodio del cartone animato. Purtroppo questa illusione non durerà a lungo visto che il gioco è estremamente lento con fasi di azione drammaticamente brevi. La sua natura di gioco dedicato ai più giovani ha forse rilassato le menti dei programmatori, che si sono accontentati di realizzare un titolo carino da vedere ma estremamente noioso da giocare. Effettuare delle lunghissime camminate lungo sterminati sentieri di pietra può essere carino all'inizio, ma il fatto è che anche cambiando livello si continuano a fare sempre le stesse cose.



...E IL SUO MIELE

Se avete già seguito le avventure di Winnie in televisione, sarete felici di ritrovare tutta la sua banda in questo gioco. Durante la vostra avventura dovrete recuperare oggetti e collezionare carte (ormai sembra diventata una moda...) che vi saranno di aiuto lungo la strada. La presenza di alcuni mini giochi purtroppo non aiuta più di tanto un titolo che metterà a dura prova la vostra pazienza. Dover affrontare una sfida e vedersi sfilare la vittoria sotto il naso solamente perché Winnie si fa tentare da un barattolo di miele è davvero frustrante. La mitica console Nintendo possiede dei giochi davvero superbi e l'acquisto di *Winnie The Pooh* non può essere giustificato se non per gli appassionati che vogliono possedere qualsiasi oggetto dedicato a questo personaggio.



Una situazione imbarazzante!

A un certo punto del gioco il nostro eroe dovrà uscire dalla tana di un coniglio dopo aver mangiato una quantità mostruosa di miele. L'impresa non è delle più semplici, ma per fortuna Pooh ha già a disposizione degli amici che lo aiuteranno a uscire. In effetti il suo peso è aumentato davvero molto e servirebbe un esercito di animali per toglierlo da questo pasticcio... Come andrà a finire?

Seconda Opinione!



La noia regna sovrana

Sono sempre stato un grandissimo appassionato di natura selvaggia, parchi naturali e orsi, ma questo gioco potrebbe farmi cambiare idea. Il vecchio Pooh non è mai stato un personaggio particolarmente attivo o spericolato, ma un gioco così lento è più adatto a una lumaca che a un orso affamato!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto simile a quella del cartone.

SONORO
Ding... ding... che noia!

GIOCABILITÀ
Lentissimo e a volte frustrante.

LONGEVITÀ
Poche prove da superare, tutte piuttosto facili.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

Una vera delusione!

Info



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Picchiaduro



Trucco rapido!

Se non siete dei patiti dei picchiaduro sarà meglio iniziare a giocare con personaggi potenti come Sabretooth. Supereroi piccoli e scattanti come Cyclops e Toad richiedono un po' di esperienza per essere controllati al meglio.

I figli dell'atomo l'uno contro l'altro



X-MEN: MUTANT ACADEMY



Recensione di Duke

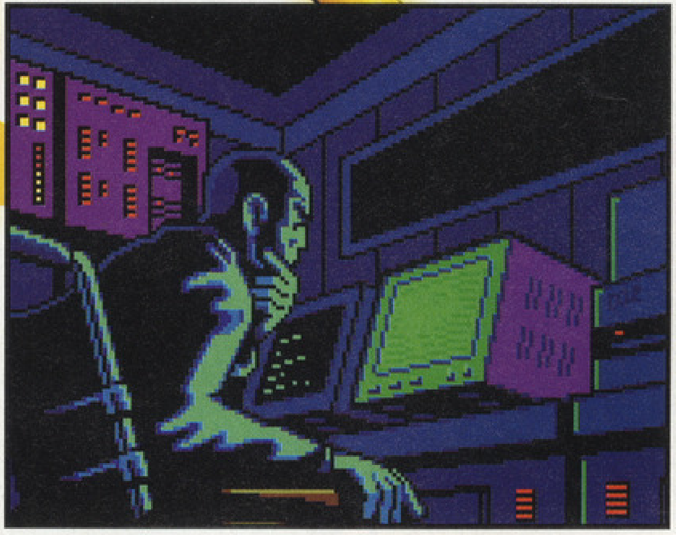


La popolarità dei supereroi americani non sembra risentire del peso degli anni e il mondo dei videogiochi ne è sempre più invaso. Personaggi come Superman, Batman, Flash e Spiderman fanno ormai parte della storia così come i protagonisti dell'ultimo gioco prodotto dalla Activision... *X-Men: Mutant Academy*. Con l'ormai imminente uscita del film era inevitabile che questo gioco fosse atteso da molti appassionati (noi compresi), ma valeva la pena aspettare così tanto?

• **Se sceglierete un personaggio malvagio, il potente Magneto controllerà tutti i vostri spostamenti.**

DOMINEREMO IL MONDO!

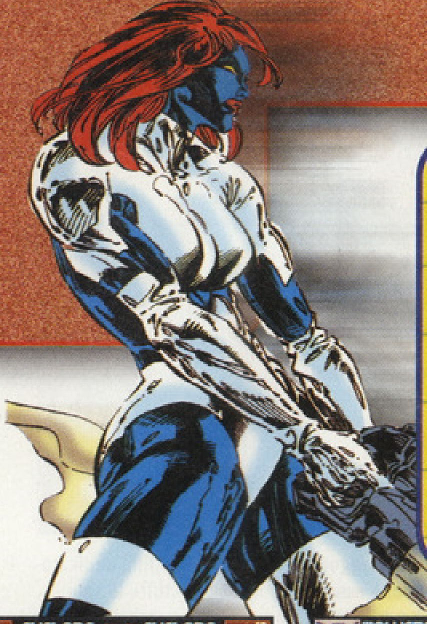
Questo nuovo picchiaduro per Game Boy Color non è collegato in nessun modo al film (anche se il gioco ufficiale è gia stato annunciato), ma rappresenta l'ennesimo titolo pieno di eroi più o meno famosi che devono darsele di santa ragione in spietati incontri "uno contro uno". Dopo essere apparsi su quasi tutte le console esistenti, aver combattuto contro gli Street Fighter e tutti i personaggi Capcom, gli X-Men hanno deciso di fare una riunione di famiglia e di regalarci emozioni a non finire... forse! Sfortunatamente però le sorprese non sono molte (anzi, sono del tutto assenti), e i menu delle opzioni sono quanto di più classico si possa



• **Il professor X invece terrà sempre d'occhio la situazione dei suoi uomini per evitare sgradite sorprese.**



• **Quando avrete fatto fuori tutti i personaggi del gioco dovrete vedervela con il boss finale, ovvero Magneto.**



Da dove arrivano?



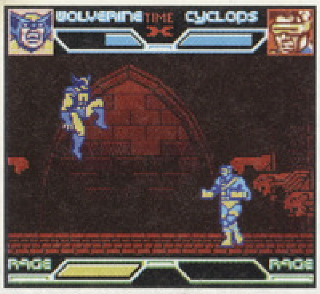
La prima apparizione degli X-Men risale al lontano 1963, i suoi "papà" Stan Lee e Jack Kirby proposero per la prima volta le storie di un gruppo di eroi geneticamente mutati dalla nascita. Il team originale era composto da cinque combattenti: Beast, Angel, Cyclops, Iceman e Marvel Girl... cinque ragazzi in possesso del famigerato Gene X, che conferiva loro poteri sovrumani. Evitati e temuti dalla razza umana, gli X-Men si riunirono sotto la guida del professor Charles Xavier (conosciuto come Professor X), la più grande mente esistente sul pianeta. Da quel momento in poi il loro unico obiettivo diventò quello di proteggere la razza umana, per riportare la pace e l'armonia sul pianeta. Purtroppo però il pericolo si nasconde dietro l'angolo e in questo caso porta il nome di Magneto, nemico storico degli X-Men. Con il tempo alcuni protagonisti della serie sparirono dalla scena ma furono subito sostituiti da personaggi come Wolverine, Storm e Rogue, che misero al servizio del bene i loro immensi poteri. E la storia continua ancora...



• Cyclops è uno dei nostri favoriti ed è anche uno dei personaggi più potenti del gioco.



• Wolverine festeggia la vittoria a modo suo ...



• ...ma ora dovrà vedersela con Cyclops. Un vero scontro tra titani!



• Wolverine ha cantato vittoria troppo presto... forse!



• La bella e la bestia a confronto... chi vincerà?

trovare, con le solite regolazioni del livello di difficoltà e della durata degli incontri. Le modalità di gioco disponibili sono le solite: Survival, Battle e Story. In quest'ultima dovrete combattere prima contro tutti i vostri compagni e poi sfidare i personaggi malvagi in ambientazioni discretamente disegnate che vi porteranno dal Polo all'antico Egitto. Ogni volta che riuscirete a vincere un determinato numero di scontri verrete ricompensati con un'immagine dei personaggi di discreta qualità. Le ricompense però non si fermano qui e se sarete abbastanza bravi potrete sbloccare alcuni combattenti segreti. L'impresa non è difficile, specialmente se deciderete di scegliere personaggi come Wolverine o Sabretooth... decisamente più forti di tutti gli altri. L'unica cosa che differenzia le altre due modalità di gioco è purtroppo solo l'ordine in cui affronterete le battaglie. Nell'opzione Battle sarete chiamati ad affrontare un numero fisso di avversari, mentre nel Survival andrete avanti fino a che non finirete la barra energetica.

POTENZA MUTANTE

Ogni eroe presente nel gioco possiede un determinato numero di attacchi che cambieranno a seconda delle sue caratteristiche. Wolverine ad esempio può usare i suoi artigli di Adamantio per fare a fettine gli avversari, Cyclops potrà sempre contare sulla potenza del suo laser ottico, mentre Storm avrà la capacità di scatenare la potenza dei fulmini. I fan degli X-Men avranno già capito che i programmatori non si sono sforzati più di tanto per inserire qualcosa di nuovo, ma questo potrebbe essere anche positivo se tutto il resto fosse di alto livello. La possibilità di impersonare il vostro personaggio preferito e di scatenare i suoi poteri non servirà a farvi divertire molto a



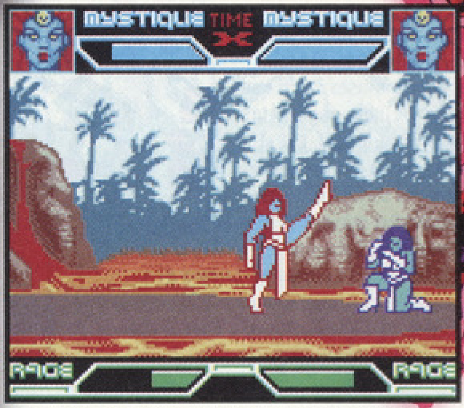
Seconda Opinione!



I supereroi non esistono più!

Possedete tutta la collezione di fumetti degli X-Men e avete già visto il film in tutte le lingue possibili? Avete aspettato questo gioco per mesi? Anche noi, e purtroppo il risultato finale non è dei più esaltanti. Al di là del fascino dei protagonisti, questo picchiaduro è piuttosto deludente e non propone novità degne di questo nome. La grafica è accettabile, la giocabilità discreta, ma lo finirete in fretta e la voglia di giocarlo nuovamente non vi sfiorerà nemmeno per un secondo!





• Mystique tenta di confondere il suo doppione con un passo di danza!



• Che ne dite di una bella gita in Egitto? Piramidi, faraoni...

lungo, soprattutto perché il livello di difficoltà non è altissimo... i giocatori più esperti non impiegheranno più di due giorni per finire il gioco! Da questo punto di vista viene in aiuto la caratteristica migliore di *Mutant Academy*, ovvero la possibilità di giocare contro un amico tramite il collegamento di due console (e ovviamente la presenza di due copie del gioco) e di imparare le mosse del gioco nella modalità Training. Se dunque volete un gioco dedicato agli X-Men e avete molti amici da sfidare potete tranquillamente acquistare questo gioco, altrimenti potete attendere qualche mese per vedere se il titolo dedicato al film potrà proporre qualcosa di nuovo.

IL POTENZIOMETRO

GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Buona ma non sbalorditiva.

SONORO
Abbasserete il volume molto presto!

GIOCABILITÀ
Niente di nuovo.

LONGEVITÀ
Ottimo per qualche partita veloce...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Un discreto picchiaduro, ma c'è di meglio!









X-Men: il film

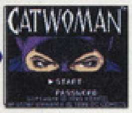
Nel momento in cui leggerete queste righe, il film dedicato agli X-Men dovrebbe essere ormai uscito in tutte le sale cinematografiche d'Italia. La trama ricalca quasi alla perfezione lo spirito dei fumetti e aggiunge qualche piccola novità che farà la felicità di tutti gli appassionati. Il professor X è ancora alla ricerca della pace planetaria, una pace nella quale uomini e mutanti possano vivere insieme senza problemi. Purtroppo però una nuova minaccia incombe e tutti gli eroi del team vengono nuovamente chiamati a rapporto. Erik Lenhsherr, meglio conosciuto come Magneto, ha riconquistato tutti i suoi poteri ed è deciso più che mai a vendicarsi di tutti coloro che in passato lo avevano deriso. Dopo aver acquisito la capacità di trasformare chiunque in un essere mutante, Magneto decide di servirsi di Rogue e Wolverine per portare a termine il suo piano. Uno di loro è la chiave della vittoria, mentre l'altro rappresenta la minaccia definitiva.
Questo è l'inizio, per sapere come va a finire dovrete ovviamente andare al cinema. Pensate che *X-Men* in America ha incassato oltre 57 milioni di dollari (circa 130 miliardi di lire) solo nel primo fine settimana di programmazione... un gran risultato, specialmente se si pensa che gli attori del film non sono certo delle star di Hollywood.



Trucco rapido!

Usate il salto per evitare le piattaforme in movimento. Quando saranno posizionate sotto i vostri piedi correte nella direzione opposta a quella in cui sono dirette.

Info!



Chi lo ha fatto?	Kemko
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform/Azione

colori? SI!

CATWOMAN

Recensione di Birillo

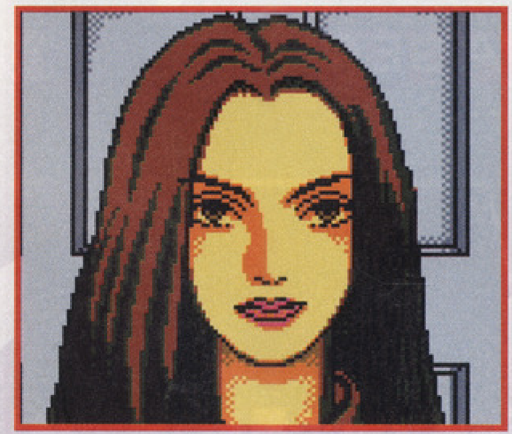
La donna gatto diventa protagonista...

Agile, scattante, spericolata e attraente da morire... pensate che stiamo parlando di Lara Croft? Assolutamente no, questa volta la protagonista assoluta della scena è la Donna Gatto, che da personaggio secondario dei fumetti (e dei film) di Batman è stata promossa al ruolo di personaggio principale di un videogioco. Purtroppo il risultato finale non è proprio esaltante, andiamo a vedere perché!

UN BUON INIZIO

Catwoman è stata incaricata di rubare un teschio di cristallo molto antico custodito nel museo di Gotham City. Il suo valore è praticamente inestimabile e la ricchissima Talia ci ha già messo gli occhi sopra... ma non è la sola! Iniziando una partita a *Catwoman* la prima cosa che salta agli occhi è l'altissima qualità grafica che distingue questo gioco da molti altri. I programmatori devono aver lavorato un bel po' per riuscire a ottenere gli splendidi effetti di luce che vedrete durante l'avventura. Tutti i personaggi sono stati realizzati con estrema cura e le loro animazioni hanno un livello di realismo davvero eccellente (la prima volta che vedrete i cani da guardia apparire sullo schermo non potrete fare a meno di saltare indietro).





• **Questa donna vuole a tutti i costi il teschio, ma per averlo dovrà fare i conti con Catwoman!**

VELOCE COME UN FELINO!

Il Museo di Gotham City è pesantemente sorvegliato, ogni piano è stracolmo di preziosissimi reperti e oggetti storici. Riuscire a entrare è un'impresa davvero ardua, ma voi dovrete farcela se vorrete portare a termine la missione. La vostra amica felina avrà moltissimi ostacoli da superare e l'impresa non sarà del tutto facile... dovrà vedersela con moltissimi nemici tra cui gli immancabili agenti di sicurezza, i soldati dell'esercito e una nutrita schiera di carri armati in miniatura! La velocità di gioco è molto alta e le mosse a vostra disposizione sono davvero impressionanti. Catwoman può saltare, rotolare e sparare... purtroppo però il sistema di controllo non è dei migliori e impiegherete un po' di tempo per prenderci confidenza. Il livello di difficoltà è stato realizzato in maniera pessima, pensate che il livello più difficile è proprio il primo che affronterete. Se però avrete la pazienza di superarlo vi ritroverete immersi in un'avventura discretamente appassionante, anche se la poca varietà dei livelli potrebbe infastidirvi un po'.



• **Non sapevamo che i gatti potessero volare... beh, evidentemente ci sbagliavamo.**

Trame nascoste...

Talia, una donna attraente e molto ricca, vuole recuperare un antico teschio di cristallo con l'aiuto di Catwoman. La somma offerta per rubare il prezioso oggetto è molto alta, ma Catwoman non lavora per gli altri e decide di impossessarsi da sola del bottino. Purtroppo per lei non sarà così facile e...

Seconda Opinione!

In volo sui tetti...

Catwoman sarebbe anche un gran gioco se non avesse il grossissimo problema della ripetitività. Dopo un po' di tempo passato di fronte allo schermo vi sembrerà di ripetere sempre le stesse azioni e di muovervi sempre negli stessi ambienti. Nonostante tutto però, il divertimento è piuttosto alto anche se avrete bisogno di una buona dose di pazienza. Se solo i programmatori avessero aggiunto qualche trama secondaria, a questo punto ci troveremmo di fronte a un gioco imperdibile!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Gotham City non è mai stata così bella!

SONORO
Niente di speciale... un vero peccato!

GIOCABILITÀ
Avrete bisogno di un bel po' di pratica...

LONGEVITÀ
Se supererete il primo livello, andrete avanti per un bel po'.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Un gioco dall'ottimo potenziale, rovinato da difetti imperdonabili

Info!



Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Calcio



Trucco rapido!

Nessun trucco questa volta ragazzi, non appena accenderete la vostra console cercate di fare l'impossibile per vendicare quella sfortunata serata della finale Italia-Francia... la vittoria deve essere nostra!

UEFA 2000

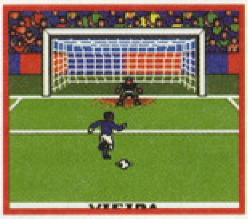
che BOMBA!

Alla conquista dell'Europa!

Recensione di Cataclisma

Dopo aver visto la finale degli ultimi Europei di calcio, tutti gli appassionati di questo sport non desiderano altro che poter cancellare quegli ultimi due minuti del secondo tempo che hanno condannato l'Italia al secondo posto!
Purtroppo però i viaggi nel tempo non sono ancora possibili e allora non ci resta che provare a rovesciare le sorti di quello sfortunato ma esaltante torneo sugli schermi della nostra console preferita. *Uefa 2000* vi permetterà di portare una delle 51 squadre nazionali alla conquista del titolo continentale. Potrete scegliere se affrontare le fasi finali o se partire addirittura dalle qualificazioni, per non parlare poi delle coppe e dei campionati personalizzati nei quali potrete decidere quante e quali squadre far partecipare!
Qualunque sia la vostra decisione il gioco vi regalerà momenti di pura esaltazione, nei quali avrete un solo pensiero in mente: arrivare in area e mettere il pallone alle spalle del portiere avversario. Prima di ogni gara potrete visionare le caratteristiche tecniche di ogni giocatore (compresi quelli della squadra avversaria) ed eventualmente adattare la disposizione in campo e la tattica alle esigenze della partita.

CALCIO D'INIZIO





Il numero di opzioni presenti in Uefa 2000 è davvero impressionante. Dopo aver selezionato il vostro team potrete scegliere tra ben 16 tattiche diverse, tre moduli d'attacco e tre di difesa, ma il meglio deve ancora venire. Una volta scesi in campo si può subito apprezzare la validità del sistema di controllo, facile da padroneggiare ma estremamente completo. Dopo un breve periodo di allenamento sarete in grado di effettuare passaggi filtranti, cross, tiri al volo, scivolate e tuffi di testa altamente spettacolari. La visuale laterale permette di tenere sempre sotto controllo le azioni, e il modo con cui il pallone viaggia sul campo regala una sensazione di realismo davvero senza pari! Insomma, un gioco eccellente che tutti gli appassionati e non dovrebbero avere nella loro collezione. Anche se non vi piace il gioco del calcio provate a dargli un'occhiata, ne potreste rimanere rapiti proprio come è successo a noi!

Seconda Opinione!

Una vita in panchina!

Davvero niente male questo Uefa 2000. Poter portare sul gradino più alto del podio squadre come il Liechtenstein è il sogno di tutti gli allenatori, ma grazie a questo gioco i sogni possono trasformarsi in realtà. Ottimo graficamente, completo in ogni sezione... compresa quella tattica. Insomma, un gioco che farà felici non solo i patiti del calcio ma anche coloro che cercano un titolo appassionante e impegnativo.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Eccellenti animazioni.

SONORO
Effetti sonori e musiche di ottimo livello.

GIOCABILITÀ
Una volta iniziato non lo mollerete più!

LONGEVITÀ
Rimarrete in campo per mesi!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Quasi meglio del calcio vero... quasi!





• In questo caso il passaggio era troppo forte e la palla si è persa sul fondo... rimessa laterale!

Parata di campioni

In *Uefa 2000* tutte le squadre sono composte dai giocatori che realmente hanno preso parte all'ultimo Europeo. Nell'Italia troverete i fuoriclasse Totti e Del Vecchio, nell'Inghilterra il fortissimo Alan Shearer e nella Francia i soliti Zidane e Djorkaeff!!!

Trucco rapido!

Quando dovete passare da una piattaforma in movimento all'altra, cercate di calcolare bene il tempo del salto... specialmente se sotto di voi ci sono dei nemici o delle trappole!

Info!



Chi l'ha fatto?	Sci
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform







Recensione di Duke

ALFRED'S ADVENTURE

Storia di un gallo fuori di testa

Seconda Opinione!



Vita da pollaio!

Pochi ricordano che il buon vecchio Alfred in passato è già stato protagonista di altri giochi. Il suo arrivo su Game Boy Color però rappresenta una gradita sorpresa, specialmente considerando che Alfred's Adventure è un platform di tutto rispetto. In effetti le innovazioni rispetto agli altri giochi di questo genere sono davvero poche, ma il divertimento che si prova a muoversi tra i vari livelli impersonando un pollo è davvero impareggiabile!

Signore e signori, preparatevi ad accogliere sulla vostra console preferita un personaggio che rimarrà impresso nelle vostre menti davvero a lungo. Alfred è un simpatico pollo che ha deciso di farsi una passeggiata fuori dalla sua fattoria e, com'è normale, si è cacciato in un mare di guai! I suoi amici Billy Egg e Floella sono in pericolo... indovinate chi dovrà tirarli fuori dai pasticci?

PIUME SVOLAZZANTI

Se i platform sono il vostro genere di giochi preferito, *Alfred's Adventure* potrebbe diventare di colpo uno dei titoli da avere assolutamente nella vostra collezione privata. Il simpatico eroe di questo gioco deve superare una serie di livelli splendidamente disegnati e portare a termine una serie di obiettivi, che lo condurranno nel posto in cui il malvagio Mecha Chicken (un pollo robot venuto dal futuro) tiene prigionieri i suoi compagni per utilizzarli come cavie da laboratorio. Il tempo scorre e non ne rimane molto...

CHI HA FATTO L'UOVO?

Al di là della trama che riguarda i soliti rapimenti e i consueti amici in pericolo, *Alfred's Adventure* è un gioco incredibilmente divertente e appassionante, con un unico ma non trascurabile difetto. Dopo averlo portato a termine (e non ci vorrà moltissimo, specialmente per i giocatori più esperti), difficilmente vi tornerà la voglia di giocarlo nuovamente, a meno che non abbiate mancato le poche stanze segrete sparse lungo i livelli. Nonostante questo però non possiamo che consigliarvi l'acquisto di questo titolo, perderlo significherebbe lasciarsi sfuggire uno dei giochi più folli, colorati e divertenti che si siano visti negli ultimi tempi su Game Boy Color.



• Wow... guardate che colori!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Eccellente e coloratissima.

SONORO
Ottimi effetti e musiche divertenti.

GIOCABILITÀ
Potrebbe diventare un po' ripetitivo.

LONGEVITÀ
Irresistibile, ma con qualche livello in più...

fetecchia accettabile grandioso mitico

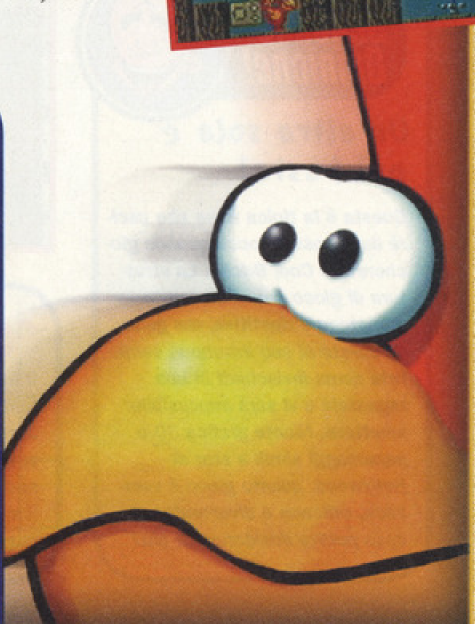
Voto finale 7,5

Uno spassoso gioco vecchio stile

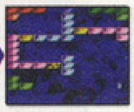
Galli... galline e tacchini

Questi simpatici pennuti da fattoria hanno una lunga tradizione nel mondo dei videogiochi. Prima del simpatico Alfred protagonista di questo gioco, abbiamo incontrato Foghorn Leghorn in *Martian Alert!* e Drumstick, uno dei personaggi minori del bellissimo *Diddy Kong Racing* per Nintendo 64. Anche le altre console possono vantare alcuni personaggi simili. Tra questi uno dei più simpatici e folli è sicuramente Mort The Chicken, futuro protagonista di un gioco per Dreamcast. Per non parlare dell'ormai leggendario Dizzy, un piccolo uovo che arrivò un bel po' di tempo fa sul glorioso Spectrum... ma stiamo parlando davvero di preistoria del videogioco!





Info!



Chi l'ha fatto?	SCI
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle



COOL BRICKS

Non ci siamo già visti?

Ancora un altro puzzle game per Game Boy Color... uff, non se ne può più! Se state pensando questo vi sbagliate di grosso. *Cool Bricks* ripropone una formula di gioco ormai collaudata, ovvero quella del "distruggi tutto quello che c'è sullo schermo e passa al livello successivo", rinnovandola però con alcune caratteristiche decisamente interessanti. Chi ha avuto occasione di giocare con i vecchi *Arkanoid* e *BreakOut* si sentirà subito a proprio agio.





SEMPLICEMENTE...

Cool Bricks rappresenta la prova di come una giocabilità solida possa valere molto di più di qualsiasi altra cosa. Non crediate di trovarvi di fronte a un gioco per bambini. Pensate che per finire il gioco dovrete superare oltre 150 livelli di difficoltà crescente, ogni volta che ne porterete a termine quattro vi sarà data una password che vi permetterà di riprendere la partita da dove l'avevate interrotta l'ultima volta. Uscire sani e salvi dai primi livelli non sarà forse la cosa più difficile del mondo, ma andando avanti vi accorgerete che la sfida si farà sempre più dura e allora sarà troppo tardi per smettere!



DIVERTENTE!

La varietà di gioco è assicurata dai numerosi potenziamenti che precipiteranno verso il basso dopo aver distrutto determinati blocchi. Dalle semplici palline magnetiche, alle vite extra, per finire ai laser e ai missili, ognuno di questi bonus vi permetterà di aumentare la vostra potenza e di scatenare mostruose reazioni a catena. Fate attenzione però perché alcuni di essi invece che aiutarvi potrebbero rendere più complicato il passaggio al livello successivo.
Pillole velenose renderanno incontrollabile la vostra navicella e un'intera flotta di alieni tenterà di bloccare la vostra pallina, andandosene tranquillamente a spasso per lo schermo. Ok, l'originalità non è certo il punto di forza di *Cool Bricks*, ma se state cercando un titolo spensierato e impegnativo siete nel posto giusto. Il gioco vi avvolgerà e conquisterà dopo pochi minuti e diventerà il vostro compagno inseparabile fino a che non avrete visto la fine... e vi assicuriamo che di tempo ne passerà un bel po'!

Trucco rapido!

Durante le partite vedrete cadere dei potenziamenti da alcuni blocchi. Cercate di valutare attentamente quale sia il più utile alla situazione perché alcuni di essi potrebbero addirittura danneggiarvi. Ottima la mitragliatrice, ma tenete sempre d'occhio la pallina.



Recensione di Tanya

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Non male.

SONORO
Non si può avere tutto!

GIOCABILITÀ
Divertente e ipnotizzante.

LONGEVITÀ
Molti livelli piuttosto impegnativi.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Un grande classico portato a nuova vita!

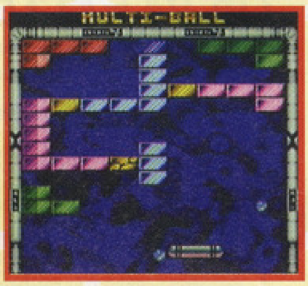
Seconda Opinione!

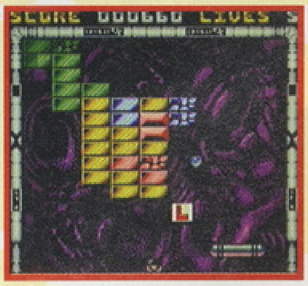


Un'altra sola e poi basta!

Questa è la tipica frase che uscirà dalla vostra bocca quando giocherete a Cool Bricks. La struttura di gioco potrebbe sembrare monotona e ripetitiva, ma quando sarete al suo interno vi sentirete come invischiati in una ragnatela e vi sarà impossibile smettere. Niente grafica 3D o personaggi simili a star di Hollywood, questo gioco è semplice, efficace e divertente... cosa potete desiderare di più?

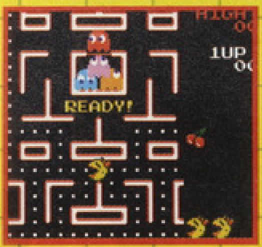






Come eravamo...

Il Game Boy Color può vantare numerosi giochi presi dal passato, che nel tempo sono diventati dei classici immortali. *Bubble Bobble*, *Pac Man* e tutta la collezione *Game & Watch Gallery* fanno ormai parte della storia, ma ancora oggi sono tra i giochi più apprezzati. Recentemente la Take 2 ha anche realizzato una nuova versione del nonno di tutti i videogiochi odierni, il mitico *Pong*, e anche questo *Cool Bricks* continua la tradizione migliorando sotto ogni aspetto il grandissimo *Arkanoid*.





Recensione di Duke

Info!



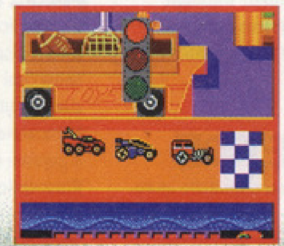
Chi l'ha fatto?	Mattel
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



HOT WHEELS: STUNT TRACK DRIVER

Preparatevi a bruciare l'asfalto...

Perché nei giochi di corse è possibile fare evoluzioni che sfidano le leggi di gravità mentre nella vita reale no? Forse perché nei videogiochi non si rischia la pelle e si possono provare grandi brividi stando comodamente seduti in poltrona.
Lo scopo di *Hot Wheels: Stunt Track Driver* è proprio questo, farvi divertire guidando delle mini macchine in spericolati percorsi casalinghi... e il bersaglio è stato colpito in pieno! Giocabilità altissima, sfide appassionanti e una velocità da brivido, questi gli ingredienti che fanno di questo gioco di guida uno dei migliori disponibili su Game Boy Color. Fate attenzione, non stiamo parlando di gare di velocità monotone e ripetitive... per vincere in questo gioco non solo dovrete cercare di arrivare primi, ma anche effettuare evoluzioni che vi faranno guadagnare punti in classifica.



RAMPE INFUOCATE

Hot Wheels: Stunt Track Driver ha tutto quello che potreste desiderare in un gioco di corse, grafica eccellente, azione e velocità estrema. Se solo la colonna sonora fosse stata all'altezza potremmo parlare di capolavoro assoluto, ma nonostante questo l'ultima fatica Mattel vi terrà incollati alla vostra console per molte settimane!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Veloce e dettagliatissima.

SONORO
Effetti sonori nella media.

GIOCABILITÀ
Impegnativo e appassionante.

LONGEVITÀ
Chi riuscirà a staccarvi dallo schermo?

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Un gioco di corse frenetico e divertente!

Info!

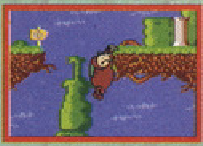


Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Riderete... di paura!

TOONSYLVANIA





Quando il Dott. Frankenstein lasciò i suoi assistenti Igor e Phil a guardia del laboratorio, non avrebbe mai immaginato quello che sarebbe successo! Dopo pochi minuti Phil è esploso insieme a tutti i macchinari e spetterà a Igor recuperarne tutti i pezzi prima che il professore ritorni!

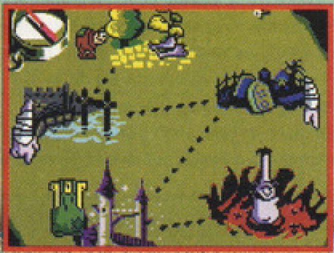
PAURA DEL BUIO?

È bello vedere come le compagnie di videogiochi tentino di realizzare qualcosa di diverso, pur rimanendo fedeli a generi ormai consolidati. *Toonsylvania* è una folle avventura miscelata alla perfezione con divertenti sezioni platform che non si riducono a un semplice avanzamento nei vari livelli. Le risate sono assicurate dalla stravaganza dei protagonisti e dall'estrema originalità delle prove da portare a termine.

BRIVIDI E SCHERZI

La grafica e il sonoro che vi accompagneranno in *Toonsylvania* sono assolutamente fantastici e anche le sfide che vi troverete ad affrontare sono discretamente varie e appassionanti, ma purtroppo l'eccessiva brevità del gioco non vi permetterà di divertirvi troppo a lungo. Con giochi come *Wario 3* in circolazione, un titolo come questo sembra destinato a sparire velocemente ed è un vero peccato. Se solo la THQ avesse aggiunto qualche livello e qualche idea in più, *Toonsylvania* avrebbe avuto tutte le carte in regola per diventare un grande classico... sarà per la prossima volta.





IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Spaventosamente bella.

SONORO
Vi si rizzeranno i capelli.

GIOCABILITÀ
Abbastanza vario ma un po' troppo lento.

LONGEVITÀ
Cinque livelli sono davvero pochi.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Divertente, ma davvero troppo breve!



Recensione di Tanya

Info!



Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Durante l'avventura incontrerete molti personaggi secondari rinchiusi in speciali gabbie. Per proseguire nel gioco dovrete trovare tutte le chiavi speciali che vi permetteranno di liberarli.



CROC

Aaargh... c'è un coccodrillo nel mio Game Boy!

che BOMBA!

Recensione di Cataclisma



Dei piccoli e teneri batuffoli di pelo chiamati Gobbos sono stati catturati da un cattivissimo predatore di nome Dante e imprigionati in minuscole celle, nascoste nelle più oscure profondità del pianeta. La loro vita è in pericolo così come tutta la loro razza ormai vicina all'estinzione. C'è solo un eroe senza macchia e senza paura in grado di risolvere il problema. Superman? Batman? L'Uomo Ragno? Assolutamente no, stiamo parlando di Croc... il coccodrillo più impavido che la storia abbia mai conosciuto!

STORIA DI UN EROE

La prima avventura di Croc risale ormai a qualche anno fa, quando la PlayStation era nel suo momento di massimo splendore e i platform crescevano come funghi. Nonostante questo, il piccolo protagonista del gioco ottenne un enorme successo al punto da guadagnarsi la gloria di un secondo capitolo, ancora migliore del precedente. L'estrema semplicità dei controlli, la varietà di gioco e la simpatia dei personaggi delle versioni 3D è stata trasportata magnificamente su Game Boy e si è trasformata in un titolo piacevole e divertente anche se non proprio rivoluzionario. Il gioco è strutturato come qualsiasi altro platform uscito finora sul portatile Nintendo (e su quasi tutte le altre console), ovvero in quattro mondi divisi in livelli di difficoltà crescente da completare per soccorrere tutti i piccoli amichetti Gobbos. Nonostante questa piccola mancanza di originalità, la soddisfazione che si prova giocando con questo titolo è davvero tanta.

ALL'ARREMBAGGIOOO...

Per districarsi tra i mille pericoli che lo attendono, Croc avrà a disposizione un buon numero di mosse che vanno dai semplici salti ai colpi di coda, fino alle "panciate"... utilissime per eliminare i nemici più duri. Naturalmente non manca la solita tonnellata di oggetti e gemme che vi permetteranno di acquisire vite extra. Riuscendo a recuperare particolari lettere nascoste nei livelli, è inoltre possibile sbloccare dei livelli extra che aumentano notevolmente la voglia di giocare, giocare e rigiocare fino alla fine. Componendo la parola "Bonus" ad esempio, potrete sbloccare un sottogioco che vi darà la possibilità di salvare l'ultimo Gobbos e finire il livello. Dal punto di vista grafico non c'è niente da dire, la potenza del Game Boy Color è sfruttata al meglio con livelli brillanti, vari e molto ricchi di particolari. Un titolo quindi che fa del divertimento "vecchio stile" la sua forza... un gioco appena uscito che è già diventato un grande classico!

Seconda Opinione!

Un rettile molto coraggioso

Al di là della sua struttura piuttosto classica, Croc può vantare alcuni tra i personaggi più simpatici che si siano mai visti in un platform. Non vi fate ingannare dal suo aspetto fumettoso, Croc è adatto ai giocatori di tutte le età!



• Questo strano tipo sta improvvisando una bizzarra danza della vittoria. Bei guantoni, amico!



• Povero Croc... Non spaventarti, è solo una zucca!!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Dettagliata e in perfetto stile con il gioco.

SONORO
Davvero simpatico, ma un po' monotono.

GIOCABILITÀ
Controlli perfetti e divertimento assicurato.

LONGEVITÀ
Moltissimi livelli vari e impegnativi.

che BOMBA!

ferecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Un platform piuttosto classico, solido e dannatamente divertente

Caccia al tesoro?



Nascoste nei vari livelli troverete un gran numero di chiavi che serviranno per aprire le porte bloccate e le gabbie dove vengono tenuti prigionieri i poveri Gobbos. Il malvagio Baron Dante li ha segregati per usarli come schiavi e voi siete la loro unica via di salvezza. Ispezionate ogni angolo perché alcuni indizi e oggetti sono davvero ben occultati e non potrete accedere al livello successivo finché non avrete liberato tutti i vostri piccoli amici.





YOU TOO videogames





WWW.YOUTOO.IT

NEGOZIO

vieni a trovarci in centro a Torino in VIA PO 26

TELEFONO NEGOZIO 011.88.99.20

SERVIZIO RIVENDITORI

nuovo Cash & Carry in via Bologna 220 pad.69 a Torino

Invia un fax di richiesta allo 011.24.75.183 oppure un' e-mail a youtoo@inedita
Ti invieremo il nostro listino RIVENDITORI

VENDITA PER CORRISPONDENZA

Spedizioni in tutta Italia in 24-48 ore con Corriere Espresso.

PER ORDINARE TELEFONA AL 011.24.75.182

SpaccaCodici

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA, QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

ADDAMS FAMILY 2: PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

SALVARE GOMEZ
Inserite il codice MS5VB nel menu delle password.

SALVARE GRANNY
Inserite il codice MP7VB nel menu delle password.



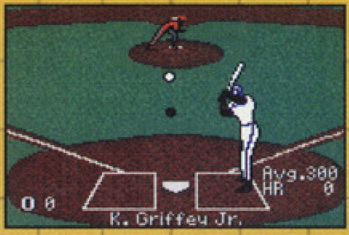
SALVARE ZIO FESTER
Inserite il codice MH49K nel menu delle password.



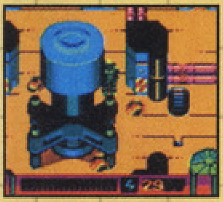
SALVARE MERCOLEDI'
Inserite il codice M73VT nel menu delle password.

ALL-STAR BASEBALL 2000

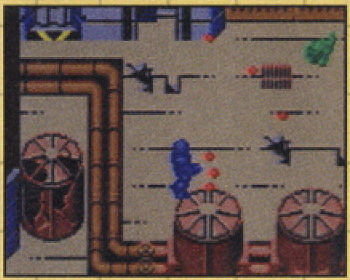
CORRIDORI INVISIBILI
Tenete premuto il tasto A per 30 secondi.
Tenete premuto Su sul pad per 13 secondi.
Spingete i tasti A, B, Su, Giù e START.



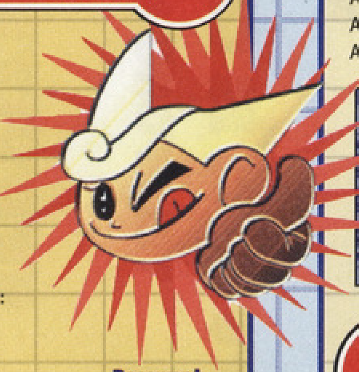
ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.



MENU DEI TRUCCHI
Inserite la password BBBBBBBB nell'apposita schermata.



BEAT MANIA 2 GOTCHA MIX (JAP)



MUSICHE BONUS
Inserite una delle seguenti password per sbloccare la musica corrispondente:

Musica	Password
Genom Screams	WONDERFUL
Friends	MELODIOUS
Rydeen	GROOVY
Ultraman no Uta	SUPERCOOL
Watashiga Asanni Nattemo	SPLENDID

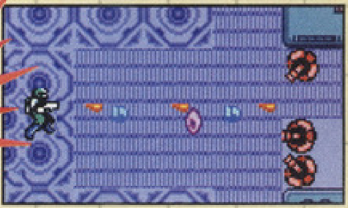


BURAI FIGHTER



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
Eagle 02	BRFG
Eagle 03	KTDC
Eagle 04	DRMF
Eagle 05	SRSD
Albatross 02	NKMR
Albatross 03	TCKP
Albatross 04	NQTK
Albatross 05	MQFH
Ace 02	KDMT
Ace 03	SNNS
Ace 04	KMGT
Ace 05	MSKD



DRAGON WARRIORS MONSTER



SBLOCCARE ORCHIE
Per ottenere Orchie dovrete incrociare un mostro della famiglia dei draghi con un Dracon Lord... la razza dominante dovrà essere quella dei draghi.

SBLOCCARE LANDOWL
Utilizzate la stessa tecnica per ottenere un Landowl. Incrociate un Bullbird con un mostro della famiglia delle belve e



fate in modo che la razza dominante sia quella dei Bullbird.

ABILITA' AL MASSIMO

Per generare un mostro con le facoltà al massimo livello seguite queste istruzioni:

• Catturate due mostri che non si sono ancora evoluti (preferibilmente un maschio e una femmina) e assegnategli le caratteristiche che preferite.
• Portate i due cuccioli con voi ed entrate in un livello con all'interno mostri molto potenti. Non dimenticate di fare rifornimento di Lovewaters, Meat Treats e tutto quello che possa esservi utile (ottime le Warpwings o le Warpstaff).
• Affrontate alcune battaglie contro 2 o 3 avversari alla volta e continuate a dare delle Meat Treats al mostro che volete far passare di livello e al quale volete insegnare nuove abilità.
• Quando i mostri avranno acquisito i poteri che volevate, incrociateli per ottenere un nuovo personaggio dalle capacità eccezionali.
• Ricordate, un mostro non può imparare abilità che i suoi genitori non possedevano. Se due mostri possiedono solo l'abilità Heal (Cura), anche il loro piccolo potrà imparare solo questo potere.

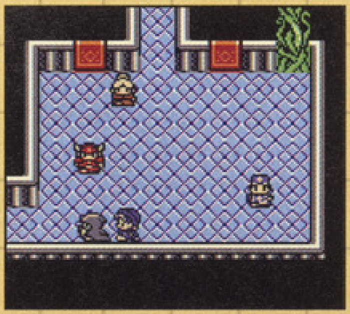


SBLOCCARE DRAGONLORD DAL DRAGON WARRIOR ORIGINALE

Create un mostro incrociando un Servant e un Great Drak, la razza dominante dovrà essere quella Servant.

OTTENERE GOPHECADA

Andate in un centro di allevamento mostri e incrociate un Madcat e un Giantslug. In questo modo otterrete un uovo di Gophecada. Quando vi verrà chiesto se volete covare l'uovo per una certa quantità di denaro, rispondete "sì".



CHIAVE DEL LABIRINTO

Quando vi trovate nel labirinto seguite le direzioni: Su, Su, Su, Sinistra, Giù, Giù e Sinistra. Se avrete fatto tutto correttamente incontrerete DarkHorn, il guardiano di questo livello. Non tentate di prendere lo scrigno e la bambola... sono falsi!

PASSAGGI SEGRETI

Ecco come trovare i passaggi nascosti nel gioco:

• Nel pozzo date allo scienziato un mostro che possieda il fulmine come attacco.
• Nel Bazaar, consegnate al ragazzo che si trova nell'angolo in basso a destra un mostro che possieda il fuoco come attacco.
• Dopo aver sconfitto BattleRex andate a destra, entrate nel Tempio



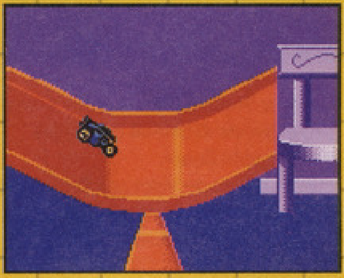


della Notte Stellata (Shrine of the Starry Night) e cercate di battere per cinque volte di seguito Goopi.
• Sempre dopo aver vinto con BattleRex, entrate nel passaggio che si trova nell'angolo in alto a destra della fattoria dei Mostri.
• Dopo aver ottenuto ZapBird dall'uomo di metallo parlate con tutti i personaggi della zona.
• Quando siete nella libreria parlate con uno degli assistenti che vi aprirà una nuova stanza (per riuscirci dovrete avere almeno 100 mostri).
• Dopo aver vinto il Torneo della Notte Stellata (Starry Night Tournament), andate a destra e poi a sinistra per affrontare altri 5 combattimenti con Goopi.
• Dopo aver vinto il Torneo della Notte Stellata (Starry Night Tournament), andate al Baazar che si trova accanto al precedente passaggio segreto e fate vedere al ragazzo un mostro che possegga l'abilità Yell (Urlo).
• Dopo aver vinto il Torneo della Notte Stellata (Starry Night Tournament), entrate nella stanza sorvegliata da un ragazzo che non vuole farvi entrare e ispezionate lo scaffale con i giornali. Parlate con la bambina che chiamerà il padre, mostrategli un Goldslime e lui vi lascerà usare il passaggio.

HOT WHEELS STUNT TRUCK DRIVER

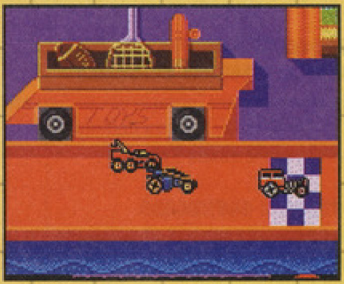
TUTTE LE MACCHINE E I TRACCIATI

Inserite la password Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra.

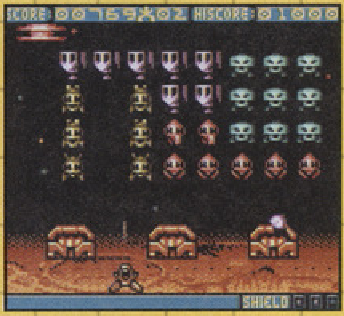


PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
Shadow Jet 02	Sinistra, Su, Sinistra, Giù, Su, A
Shadow Jet 03	Destra, Su, Destra, Giù, Su, A
Shadow Jet 04	Su, B, Su, Su, Sinistra, A
Shadow Jet 05	B, Sinistra, B, Su, Su, Sinistra
Shadow Jet 06	Giù, Sinistra, Su, A, Su, Su
Shadow Jet Fine	Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra
Slide Out 02	Giù, A, Su, A, B, B
Slide Out 03	Sinistra, B, Sinistra, Destra, Giù, B
Slide Out 04	Giù, B, B, B, Destra, Giù
Slide Out 05	A, A, Destra, Destra, B, Giù
Slide Out 06	Destra, Su, Sinistra, Su, Sinistra, Destra
Slide Out Fine	Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra
Toe Jam 02	B, B, Sinistra, Su, A, B
Toe Jam 03	Sinistra, Sinistra, Su, A, Destra, Destra
Toe Jam 04	Sinistra, Sinistra, Su, Sinistra, A, Sinistra
Toe Jam 05	Giù, Su, Sinistra, Giù, Giù, A
Toe Jam 06	B, B, B, Destra, Destra, Su
Toe Jam Fine	Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra
Twin Mill 02	Giù, Sinistra, B, B, Destra, B
Twin Mill 03	Su, B, Giù, Giù, Destra, Sinistra
Twin Mill 04	Destra, Su, Destra, B, B, Destra
Twin Mill 05	Destra, Su, Giù, Giù, A, Destra
Twin Mill 06	Destra, Sinistra, Su, A, Su, Giù
Twin Mill Fine	Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra
Way Too Fast 02	Destra, A, Destra, B, Sinistra, Giù
Way Too Fast 03	Giù, Destra, B, Destra, Giù, B
Way Too Fast 04	Destra, Destra, Giù, A, Giù, A
Way Too Fast 05	Su, A, A, Giù, Sinistra, Su
Way Too Fast 06	Sinistra, Su, A, B, B, Destra
Way Too Fast Fine	Giù, Sinistra, Su, A, Giù, Destra



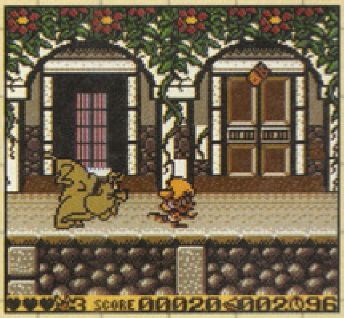
SPACE INVADERS



PASSWORD DI LIVELLO

Pianeta	Password (dipendono dal numero di vite, scudi, ecc.)
Venere	RTJNPBKCX2RJPW MSVJMYOH4NYOOT
Terra	WWYXTC2NQW79VY ?SH4NXJ5571TH?
Marte	?WZ4VCLN4W81V?
Giove	RSSN3QJ78?GJMC
Saturno	WSPZMSO8N?H8NF
Urano	CV1?QWKGJ3X8R5
Nettuno	HV27RW1GN3YOR7
Plutone	MV7HRCLHS3ZSR9
Homeworld	RV8RRC2HX3?RJC

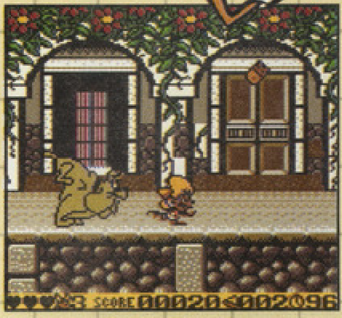
SPEEDY GONZALES: AZTEC ADVENTURE



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
02	6483
03	2397
04	9853
05	5629
06	5141





WACKY RACES



TUTTE LE AUTO E I TRACCIATI

Entrate nel menu delle opzioni dalla schermata principale, quindi scegliete l'opzione Password e inserite la parola: MUTTLEY. In questo modo tutti i personaggi e le piste del gioco saranno disponibili sin dall'inizio.

POKÉMON PINBALL

POKÉMON ANIMATI

Andate nel Pokédex ed evidenziate un Pokémon base non evoluto. Tenete premuto il tasto Start e lo vedrete muoversi sullo schermo.

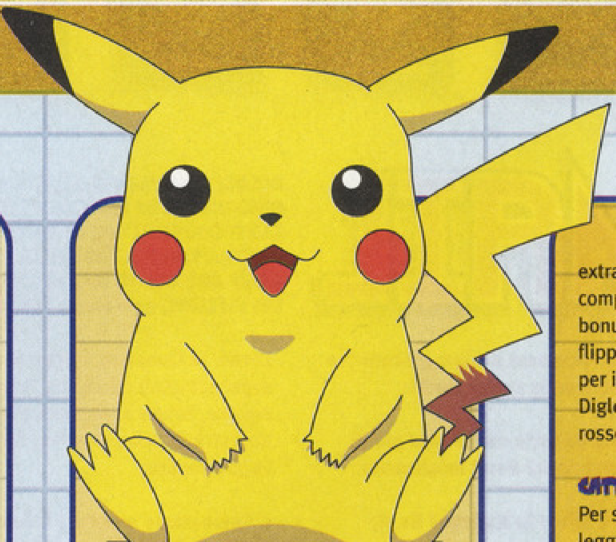
CATTURE FACILI

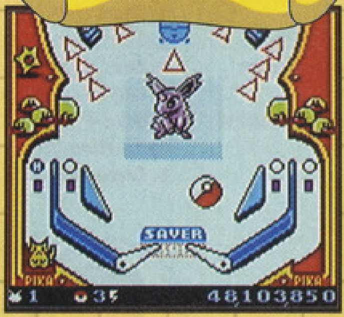
Per catturare più facilmente un Pokémon colpite tutti gli Shellder o i Voltorb quando vedete apparire la loro ombra. Dopo averli centrati premete i tasti A e B per aumentare la vostra collezione!

BONUS DIGLETT

Per avere accesso a questo livello bonus,







colpite tutti i Diglett e fate scorrere la PokéBall su uno dei due flipper, quindi colpitela con un'altra PokéBall.

RADDOPPIO DEI PUNTI

Cercate di ottenere il Bonus Cave, ma non mandate la pallina nel buco! Evidenziate le lettere C A V E una seconda volta e poi cercate di far entrare la pallina nel buco per raddoppiare tutti i bonus. Potrete ripetere questo trucco fino a quattro volte, in questo modo battere il punteggio massimo diventerà uno scherzo.

POKÉBALL EXTRA

Dopo aver sbloccato il bonus Cave, otterrete una nuova PokéBall quando riuscirete a illuminare tutte le lettere per 20 volte.

LIVELLI BONUS

Per sbloccare gli stage speciali nascosti nel gioco dovrete catturare tre Pokémon nello stesso posto. Per esempio se catturate un Pikachu e due Pidgey nella foresta Viridian senza perdere nemmeno una pallina o senza andare in un'altra sezione del tavolo, vedrete apparire un buco nero e una voce dirà "GO TO BONUS"... trasportandovi automaticamente nei livelli segreti (Diglett per il tavolo rosso e Meowth per il blu)!

MEWTWO BONUS

Per riuscire a sbloccare questo livello extra dovrete prima completare entrambi i bonus stage dei due flipper... Seel e Meowth per il blu, Gengar e Diglett per quello rosso.



CATTURARE ZAPDOS

Per scovare questo leggendario uccello del tuono andate a Lavendar Town sul tavolo rosso. Illuminate tutte le frecce sulla rampa a destra facendoci scorrere sopra la PokéBall, quindi cercate di buttare la pallina nella bocca di Bellsprout e avrete ottime possibilità di catturare un Zapdos.

CATTURARE VENONAT

Andate a Fushia City sul tavolo blu ed entrate in modalità Catch'em.

CATTURARE DRAGONAIR

Andate a Saffron City e catturate un Evee, quindi cercate di farlo evolvere per tre volte. Ora cercate di catturare un altro Pokémon Cloyster e molto probabilmente si trasformerà in un Dragonar.

CATTURARE MEW

Dopo aver terminato il livello bonus di MewTwo per tre volte dirigetevi verso l'Indigo Plateau. Mew apparirà di fronte ai vostri occhi, ma prima di poterlo catturare dovrete attaccarlo per ben 50 volte.

OTTENERE LE GREAT, ULTRA E MASTER BALL

Per ottenere questi tre diversi tipi di PokéBall dovrete colpire tutte le luci che si trovano nella parte superiore di ogni tavolo. Per riuscirci dovrete mirare ai piccoli rettangoli che si trovano sotto le luci... con il tasto A potrete spostare i bersagli in modo da poter mirare meglio e ottenere i bonus più velocemente.



GBC-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY COLOR MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Cari redattori della GBC-Mail, mi chiamo Francesco e adoro giocare con il mio Game Boy. Ho da farvi un po' di domande su dei giochi:

1. Nel nuovo gioco *Dragon Warrior Monsters* ho letto che ci sono più di 50.000 mostri. Secondo voi mi conviene comprarlo? Sarei interessato anche a *Pokémon Gold* e *Silver*.
2. Nei prossimi anni uscirà *Pokémon Gold* e *Silver* in italiano? Se sì, quando uscirà?
3. Il gioco di *Dragon Ball Z* uscirà anche per il Game Boy?
4. Secondo un vostro personale consiglio, fra *Pokémon Trading Cards* e *Rayman* qual è il migliore?
5. Esistono dei trucchi per il *Pokémon Rosso* in inglese? Se esistessero vi sarei grato se li pubblicaste nella prossima edizione!!!
6. Che differenza c'è tra *Pokémon Silver* e *Pokémon Gold*?

Grazie per l'attenzione e per le possibili risposte che mi darete.

Un saluto da Francesco Valentini, un vostro fan.



Salve Francesco, eccoci pronti a esaudire tutti i tuoi desideri e a soddisfare tutte le tue domande... sei pronto?

1. Se ti piacciono i GDR e cerchi una valida alternativa alle varie versioni di *Pokémon*, non possiamo che consigliarti l'acquisto di *Dragon Warrior Monsters*, un gioco che nel numero 5 di Game Boy Color Mania si è guadagnato meritatamente un bel 9. Ovviamente cerca anche di non perdere *Gold* e *Silver*, un acquisto obbligato per i veri allenatori di Pokémon.
2. La versione italiana di *Pokémon Gold* e *Silver* non è stata ancora annunciata ufficialmente, ma siamo sicuri che arriverà... Per sapere quando continua a seguirci!
3. L'unico gioco per Game Boy dedicato a *Dragonball Z* si intitola *Dragonball Z: Goku Gekitouden* ed è uscito in Giappone qualche tempo fa. Si tratta di un picchiaduro abbastanza divertente, ma non eccezionale... Puoi provare a cercarlo nei negozi che vendono giochi d'importazione perché difficilmente arriverà in Europa per il nostro portatile preferito, ma se dovessimo scoprire qualcosa i nostri lettori saranno i primi a saperlo!
4. È molto difficile consigliarti quale tra questi due giochi sia il migliore perché appartengono a due generi completamente diversi. Se ti piacciono i platform, *Rayman* è senza dubbio uno dei migliori, se invece preferisci i giochi di carte e sei un fan dei Pokémon, *Trading Card* è sicuramente la scelta migliore.
5. Ehm, hai provato a consultare lo speciale "Pokémon: Manuale del Perfetto Allenatore" uscito recentemente in edicola? Siamo sicuri che in quelle pagine troverai tutto quello di cui hai bisogno per catturare tutti i Pokémon che vuoi... corri ad acquistarlo!
6. La differenza (come nelle versioni *Rossa* e *Blu*) tra le due nuove versioni di *Pokémon* risiede nella presenza di mostri diversi per ognuna delle due cartucce. Anche in questo caso, per "acchiappare" tutti i Pokémon sarà necessario scambiare i dati con amici tramite due console.

Buongiorno, io mi chiamo Alex ma il mio vero nome è Cingir Eminov (speriamo di aver scritto bene - NDR) e vi faccio moltissimi complimenti e spero che abbiate trovato un po' di tempo anche per la mia lettera. Da non molto tempo ho comperato il Game Boy Color e vorrei un paio di consigli per riuscire a capire qualche cosa su *The Legend of Zelda: Link's Awakening DX*.
Ho superato i primi 5 livelli e ho trovato il Violoncello, il Corno, la Campana, l'Arpa, le chiavi Coda, Melma, Angolare, Faccia e le seguenti armi: Spada L2, Scudo L1, Bracciale della potenza L1, Polvere magica, Fungo soporifero, Piuma di Roc, gancio, Badile (Boomerang), Balestra, Bombe, Ocarina, Stivali di Pegaso e le Pinne (Flippers). Ora voglio sapere:

1. Come posso superare il sesto livello (tutti i dettagli)?
2. Come si arriva e si prende la Chiave Uccello?
3. A cosa serve lo specchio che ho trovato sotto la statua raffigurante la sirena (Magnifying Lens), a chi lo do?
4. Come si arriva all'ottavo livello?
5. Dove si trova e come posso arrivare al Dungeon Color (dungeon aggiuntivo della versione Color che io possiedo)?
6. Come posso aumentare la potenza del mio scudo?



Che gran gioco *Link's Awakening*... forse il migliore che il mitico Game Boy abbia mai avuto. Non vediamo l'ora di mettere le mani sul nuovo, anzi sui nuovi capitoli della serie. Dicci la verità, hai perso il primo numero di GBC Mania in cui abbiamo pubblicato la guida completa, vero? In questo caso puoi richiederlo al nostro servizio arretrati al numero 06-3219219, ma nel frattempo cercheremo di risolvere tutti i tuoi problemi e farti arrivare sano e salvo alla fine del gioco.

1. Il sesto livello (Tempio Face) nasconde al suo interno il Bracciale del Potere di livello 2. Dovrai cercare di trovarlo il prima possibile perché solo con esso potrai sollevare le statue all'interno del labirinto. Descrivere tutto il livello sarebbe troppo lungo, ma ecco alcuni consigli che ti serviranno per passare senza problemi le fasi più difficili.

- Se non riesci a raggiungere alcuni interruttori all'interno del Dungeon prova a lanciargli contro le bombe abbinate alle frecce o il boomerang.
- Per sconfiggere il primo avversario (Smasher) cerca di evitare la palla che ti scaglierà addosso, poi raccoglila e lanciagliela contro, dopo alcuni colpi andati a segno il tuo avversario svanirà nel nulla.
- Per eliminare i serpenti Dodongo dovrai fargli mangiare le tue bombe proprio come hai fatto nel terzo livello.
- L'ultimo avversario che incontrerai sarà Facade. Per sconfiggerlo devi prima colpire tutte le mattonelle che ti lancerà contro, evitare i crepacci e poi piazzare una bomba sopra il volto disegnato sul pavimento. Ripeti cinque volte questa operazione e potrai recuperare il Triangolo di Corallo.



2. Per trovare la Chiave Uccello devi prima svegliare lo spirito del gallo nascosto sotto il monumento del villaggio. Per riuscirci vai a sud fino all'entrata del palazzo accanto alla prateria Ukuku. Dopo la cabina telefonica troverai una serie di voragini che nascondono un labirinto. Segui le indicazioni dei vari segnali saltando i buchi che trovi sul cammino. Quando avrai completato



CONCORSO METAL GEAR... I VINCITORI!



Complimenti ragazzi, siete stati come sempre grandiosi! La domanda su Solid Snake non era difficilissima ma ci sono arrivate decine di risposte che dimostrano la vostra bravura come agenti segreti. La risposta esatta al quiz era: CODEC.
I più veloci sono stati:

GIULIO FAGGIANI - CARPI (MO)
ANTONIO VITTORE NICOLOSI - TREMESTIERI ETNEO (CT)
LUCA RIBOLLA - SESTO S. GIOVANNI (MI)

che si aggiudicano le splendide Action Figure di *Metal Gear Solid*... bravissimi!

questo enigma vedrai apparire delle scale che ti porteranno di fronte a Mamu. Consegnagli 300 rupie per ottenere la Canzone del Risveglio (Song of Awakening). Ora torna al villaggio e sposta il monumento del gallo, scendi le scale e suona la canzone di fronte alle ossa che troverai in fondo. Fatti seguire dal gallo fino alle montagne Tal Tal e sali le scale che si trovano dove l'acqua è più profonda (usa le Flipper per arrivarci). Entra nella grotta a sud della piccola casa e usa il gallo per superare gli ostacoli (salta quando sarà sopra di te per aggrapparti e volare). Vai a sinistra e recupera la Chiave dell'Uccello. Torna a sud ripercorrendo la strada appena fatta e prosegui verso est. Alla fine della strada troverai una capanna e lì vicino il labirinto che conduce alla Torre dell'Aquila.

3. L'oggetto che hai trovato sotto la statua non è uno specchio, ma una lente d'ingrandimento. Ti servirà per leggere il libro segreto nel quale è nascosta la strada che dovrai seguire quando ti troverai nel dungeon finale (l'uovo in cima alla montagna). Senza questo aiuto è praticamente impossibile raggiungere il nemico finale, quindi cerca di seguire attentamente le istruzioni.

4. Dopo aver superato la Torre dell'Aquila, torna alla casa della gallina che hai incontrato durante la ricerca dell'ultima chiave. Supera tutti i ponti tramite l'arpione e ispeziona tutti i cespugli, sotto uno di essi troverai delle scale. Utilizzale per andare a ovest e ti ritroverai di fronte all'ingresso di una grotta bloccata. Distruggi l'ingresso con una bomba e usa lo scudo di secondo livello per evitare di essere incenerito. Continua verso ovest fino alla grande testa di tartaruga, suona la Canzone del Risveglio e distruggila con la tua spada. In questo modo potrai entrare nell'ottavo e ultimo livello.



5. Per poter accedere al dungeon segreto devi andare nella libreria accanto alla spiaggia del villaggio Mabe. Vedrai un libro che dovrai far cadere sbattendo sulla libreria con gli stivali di Pegaso. Al suo interno troverai un messaggio che ti dice di andare nella zona del cimitero con cinque tombe. Raggiungi il cimitero e spingi le tombe secondo la sequenza e la direzione scritta nel libro (cerca di memorizzarla o scrivila su un foglio di carta). Se avrai fatto tutto correttamente vedrai apparire un cratere che conduce all'entrata del dungeon.

6. Troverai uno scudo di secondo livello nella Torre dell'Aquila, poco prima di incontrare il primo mostro. Fai attenzione perché senza di esso non potrai sconfiggere il nemico finale, l'Aquila Demoniaca.

Fantastica redazione di GBC mania, mi chiamo Achille Zambon e ho 11 anni. Possiedo la piccola grande console Nintendo da più di un anno e volevo porvi alcune domande per alcuni videogiochi del marchingegno portatile che ha fatto impazzire il mondo:

1. Vorrei vedere sul vostro mitico giornale più pagine dedicate a trucchi e soluzioni per i giochi del Game Boy, soprattutto se riguarda i mitici Pokémon!!!
2. Sono mai apparsi trucchi per i miei videogames (*Super Mario Deluxe, Bugs Bunny e Lola Bunny, Game & Watch Gallery 2, Pokémon Blu* (ITA) e *Pokémon Giallo* (ITA) nel numero che ho perso?
3. Mi potete dire come sbloccare il mini gioco nascosto di *Pokémon Giallo*? Riguarda forse la strana macchina della casa sul mare?
Vi prego aiutatemi o libero dalla gabbia Nidoking, Mewtwo, Victreebel e Gyarados!!
Achille Zambon



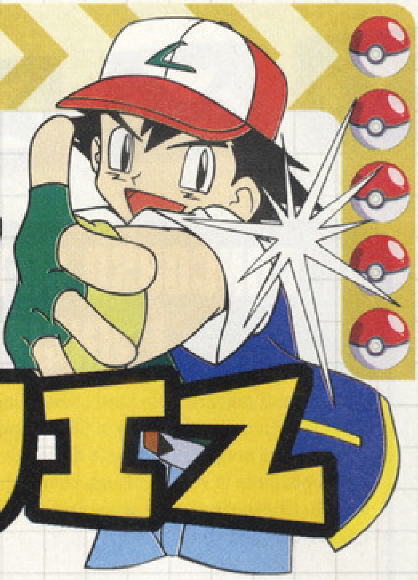
Non penserai mica di spaventarci con le tue minacce, vero? Comunque per non rischiare preferiamo rispondere alle tue domande!

1. In ogni numero cerchiamo di dedicare più spazio possibile ai codici per i migliori giochi disponibili e continueremo a farlo ancora per molto tempo. Per quanto riguarda le soluzioni dei giochi non sempre ci è possibile inserirle nel giornale perché richiedono tantissimo spazio che dovremmo poi togliere alle recensioni, alle anteprime e a tutte le novità che circondano il mondo Nintendo. Proprio per questo abbiamo già realizzato due bibbie dei codici e due speciali Pokémon... e in futuro vi attendono tantissime sorprese, non vi deluderemo!

2. A *Super Mario Deluxe* abbiamo dedicato due intere pagine di trucchi nel numero scorso, mentre sul numero 2 puoi trovare un bel po' di codici per *Game & Watch Gallery 2*... Per tutti gli altri cercheremo di fare il possibile ma cerca di capire, i giochi sono così tanti e lo spazio non è mai abbastanza.

3. Probabilmente stai parlando di Pikachu Surfing. Per sbloccarlo devi possedere anche *Pokémon Stadium* per N64 e seguire queste istruzioni. Termina la modalità Tournament utilizzando solamente i tuoi Pokémon, quindi trasferisci Pikachu sulla cartuccia Yellow del tuo Game Boy e potrai giocare con questo simpatico mini gioco.

GAME BOY COLOR MANIA



POKÉMON QUIZ

Spedite le vostre risposte all'indirizzo: GBC Mania c/o Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma

SIETE DEI VERI ALLENATORI? DIMOSTRATELO!

Game Boy Color Mania in collaborazione con Topps Italia ha deciso di mettere alla prova la vostra abilità di maestri di Pokémon con un piccolo quiz! Se siete dei veri fan dei piccoli mostriciattoli tascabili e pensate di sapere proprio tutto su questi personaggi, provate a rispondere a queste domande... I 20 allenatori più bravi (avete capito bene... 20!) riceveranno questi fantastici raccoglitori di Trading Cards.

topps®



1. Come si chiama il Pokémon numero 1?
2. Con quale oggetto si cattura un Pokémon?
3. Quanti Pokémon è possibile catturare nelle due versioni del gioco?
4. Quale tipo di Pokémon viene usato in battaglia da Misty?
5. Iniziando il gioco con Charmender quali attacchi avete a disposizione?
6. Qual è il massimo livello che un Pokémon può raggiungere?
7. Qual è il nome del rivale di Ash nel cartone animato?
8. A quale tipo di Pokémon appartiene Pikachu?
9. Come si chiamano i due componenti del Team Rocket?
10. Jolteon, Flareon e... come si chiama la terza evoluzione di Eevee?





I raccoglitori di Trading Cards e le Cards sono distribuite da Giochi Preziosi.

GIOCHI PREZIOSI

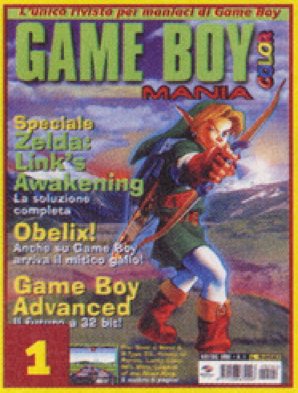
ARRETRATI

GAME BOY COLOR MANIA



Per avere informazioni sulle vostre richieste di arretrati, potete mandare una mail a: ordini@playpress.com

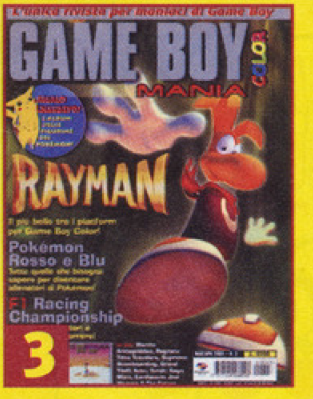
Allegare in busta chiusa con la fotocopia del C.C. Postale n. 99353005 intestato a Servizio Arretrati Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.



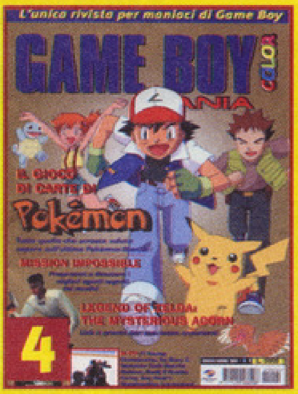
RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster.



RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball.



RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel.



RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding.



RECENSIONI
Yoda Stories, M. Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, S.Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, R. Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters.



RECENSIONI
M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Races, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Daffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales: Aztec Adventure, Jim Henson's Muppets, Catz Dogz Your Virtual Petz Palz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wings Of Fury.

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.
Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a: Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.

Nome ....
Cognome ....
Indirizzo ....N..........
Località ....
Cap ....
Prov. ....

ARRETRATI Game Boy Color Mania

Game Boy Color Mania N.	Numero di Copie	Prezzo

Spese Postali ______
Totale ______

LA BACHECA
DI GAME BOY COLOR MANIA!



Mandateci i vostri capolavori e spediteli a Game Boy Color Mania - c/o Play Press Publishing Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma

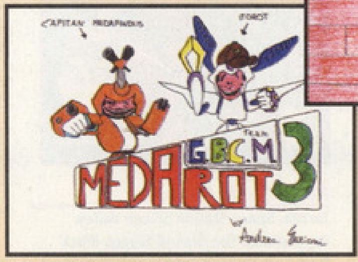
Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... Complimenti a tutti!



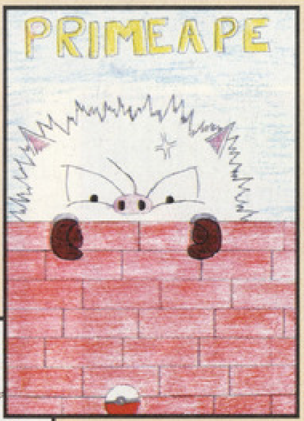
FRANCESCO TOMASONI



GIUSEPPE CANE



ANDREA SURIANI



LORENZO MATTEUCCI



NICOLETTA QUIRINO



FEDERICO E MARCO VESENTINI

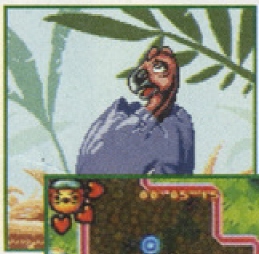
GAME BOY COLOR MANIA

TRA DUE MESI SULLA VOSTRA RIVISTA PREFERITA



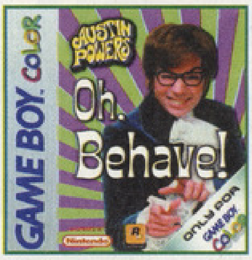
Tweety' Highflying Adventure

Il simpatico canarino giallo è riuscito a sfuggire alle grinfie di Silvestro per un po' e ha finalmente un gioco tutto suo!



Disney's Dinosaur

Il nuovo gioco dei papà di Topolino vi trasporterà in un'epica avventura ambientata nel regno dei dinosauri.

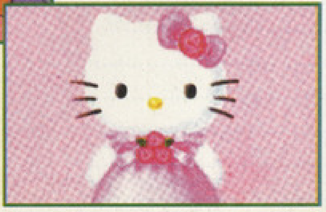


Austin Powers

Le recensioni esclusive dei due giochi dedicati al folle agente segreto britannico... direttamente dal film i due titoli che faranno impazzire il vostro Game Boy!



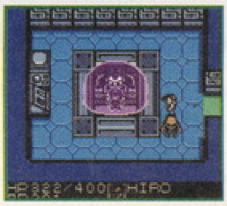






Game Boy Advanced... la storia continua!

Tutte le ultime novità sui giochi della nuova console portatile che ci faranno compagnia nel prossimo futuro!



Daikatana

Una nuova avventura piena di mostri, combattimenti e pericoli vi aspetta... Siete pronti ad affrontare gli oscuri meandri di *Daikatana*?

E come se non bastasse... le recensioni di Buffy, Roland Garros, Jeremy McGrath 2000, Flintstones: Burgertime in Bedrock, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la vostra mini-console preferita!

N64 MAGAZINE

LA DIMENSIONE CHE STAVATE CERCANDO!

PASSATO...
PRESENTE...
FUTURO...
IN PURO STILE NINTENDO!



GameCube... Advance
Le nuove console e i giochi del futuro analizzati fin nei minimi particolari in due speciali mozzafiato!

Starcraft 64
Galassie lontane e alieni malvagi...

Excitebike 64
Saltate in sella alla vostra moto virtuale!

Paper Mario
Il folle idraulico italiano è tornato!

in edicola dal 30 settembre 2000



CALCIO MERLIN 2001
E' in edicola la collezione completa del campionato con le squadre di Serie A, B e C1.
E, se vuoi, puoi scegliere l'album con il pallone di cuoio !
ALESSANDRO DEL PIERO
CHRISTIAN VIERI
CALCIO MERLIN 2001
STICKER ALBUM
"Uno dei sogni di quando ero bambino e tiravo i primi calci ad un pallone era quello di avere un giorno la mia immagine all'interno di un album di figurine dei calciatori"
32
SUPERCLASSIFICA
BOMBER SERIE A
IL CONCORSO CHE TI METTE IN MOTO!
polini
In regalo la speciale Superclassifica Interattiva per seguire il campionato.
Telefona e vinci subito! Ogni giorno una minimoto polini
MERLIN COLLECTIONS
Aut. Min. Rich. Scade il 31/12/2000